TEKKEN 4 > RESIDENT EVIL > SILENT HILL 2 > ESTO ES FÚTBOL 2003

MEGACONSOLAS

El Corte Inglés

Nº 1 · Octubre 2002 · www.elcorteingles.es

LOS MEJORES JUEGOS EN TODAS LAS CONSOLAS

SUPER MARIO SUNSHINE
VACACIONES PASADAS POR AGUA

ONIMUSHA 2
LA SOMBRA DEL GUERRERO

YOSHI'S ISLAND
UN DINOSAURIO MUY TRAVIESO

COMMANDOS 2
TRAS LA LÍNEA ENEMIGA



COLIN McRAE RALLY 3
¡VUELVE EL REY!

PS2, PSX, XBOX, GAME CUBE, GAME BOY ADVANCE... Y LOS MEJORES JUEGOS EN MEGACONSOLAS

AQUÍ

QUIEN NO CORRE, NO VUELA.

Si quieres volar al futuro, corre en "Quantum Redshift". Otro fantástico juego de Xbox donde cada jugador tiene su propio enemigo. Elige entre 16 naves, utiliza hasta 160 armas y vuela en cualquiera de los 16 circuitos a 1.400 Km/h. Todo al ritmo de "Junkie XL" o de la música que prefieras, porque en "Quantum Redshift" la banda sonora también la eliges tú. Sin duda, un juego de cine para que corras como en las películas de ciencia ficción. Volando.

Quantum Redshift







XBOX

www.xbox.com/es/quantumredshift



OCTUBRE 2002



Onimusha 2 — 6
PS2

La sombra del guerrero es alargada y tras 12 años regresa katana en mano para impartir su ley.

Commandos 2 — 10
PS2

Una emocionante misión tras la línea enemiga, repleta de referencias bélicas.

Super Mario Sunshine — 16
GAME CUBE

Nuestro fontanero favorito vuelve a sudar tinta en otra divertida y colorista aventura.

Resident Evil — 18
GAME CUBE

El terror llega a Game Cube con el carisma del antiguo RE, gráficos sensacionales y nuevas caras.

Colin MacRae Rally 3 — 22
XBOX

Es el indiscutible rey en las embarradas pistas de rally. La nueva entrega deslumbra en Xbox.

Yoshi's Island — 33
GBA







Otra vez el mágico universo de "Mariolandia", con su protagonista en pañales y acompañado del simpático Yoshi.

Y además ... — 40
... TU ZONA



No dejes de visitar News, Tecnológica, Megazona y el especial «Con pixels la letra entra».

Índice ...
... PORJUEGOS

STAFF

Realiza
Estrenos 21 S.L
Pza. Marqués de Salamanca, nº10, 2º dcha. 28006 Madrid
Telf: 91 781 89 80 • Fax: 91 577 91 09
e-mail: megaconsolas@estrenos21.com

Consejero Delegado:
Aureo Ruíz de Villa
Director:
José María Fillol
Redacción:
Gabriel Carmona, Jotacé
Diseño y Maquetación:
Raúl Blázquez
Colaboradores:
Galibo, Hal, Macarena Cuadrado

Producción:
Antonio Monzón
Publicidad Madrid:
Federico Noguera (Director)
Carlos Viera
Publicidad Barcelona:
Gregorio García
Telf: 93 296 68 50
Móvil:609 50 29 10
Fax: 93 331 95 15
C/Santa Eulalia 36-40 Esc.B, 1º Dsp.8, Barcelona
Fotomecánica:
PH Color
Imprime:
Avenida Gráfica
Depósito Legal:
M-43083-2002

La llave virtual

Menudo mes para debutar. El alud de títulos que se nos echa encima es de órdago, por su calidad y garantía 100% diversión. Pero tranquilo, no vamos a sacar la lista de todos ellos porque hay demasiado que contar y, ejem!..., aquí el espacio es tanto como en una piscina coreana. Lo que sí queremos es que vuelvas a nuestra portada. ¿Te distes cuenta? ¡Sí, es una nueva revista de videojuegos! Y desde ya te lanzamos la más sugerente propuesta, para "envolverte" todos los meses con los mejores juegos en todas las consolas. Ese es el propósito de Megaconsolas, "atraparte" con la información más práctica y hacerlo de tal manera que no tengas la menor duda cuando elijas tus videojuegos favoritos, que para dudas ya están Los Panchos. De nuestra parte vamos a poner toda la carne en el asador, esperando que las páginas de la revista te resulten frescas y divertidas, a la vez que sirvan para sacarle el máximo partido a conducir, reptar, disparar, volar, espiar, luchar, esquivar, planear... y cientos de formas de estar activo y preparado (virtualmente, claro) con tu consola. Déjanos ser tu coartada en conseguir los mejores trucos o los últimos accesorios que optimicen tu consola. Sé nuestro cómplice con tus "emilios", opiniones, sugerencias, para hacer de estas páginas algo tan resistente como el acero y tan elástico como quieras que sea. Desde la rampa de lanzamiento, te invitamos a subirte a esta nave. Seguro que entre todos haremos de Megaconsolas un viaje excitante.





Éxito del Campeonato celebrado en las tiendas de El Corte Inglés

DESAFÍO TOTAL «TEKKEN 4»

Los centros comerciales de El Corte Inglés de toda España acogieron el pasado 21 de septiembre el "*Desafío Tekken 4*", organizado por la compañía Sony con gran éxito de participación. Más de 3.200 jóvenes regogieron el guante y se lo "enfundaron" para disfrutar con la legendaria saga de lucha, ahora en su última versión para PS2. Durante 15 días, los inscritos en el Campeonato pudieron calentar músculos y tener una primera toma de contacto sobre los innovadores elementos del juego, antes de celebrarse los vibrantes enfrentamientos cuerpo a cuerpo del gran día del desafío. El ganador del Torneo fue Miguel Meaurio, que acumuló en el centro de Gran Vía de Bilbao 163.000 puntos en la modalidad de Tekken Force, después de derrotar a sus rivales en el modo Vs. La segunda y tercera mejor puntuación se obtuvieron en Alicante y Granada. El premio del triunfador será disputar la corona de Campeón Europeo del Iron "Fist Tournament", a celebrar en Londres el próximo mes de marzo. ¡Ánimo Miguel, y a ganar!





Miles de jugadores probaron sus habilidades en tiendas de El Corte Inglés.

El primer fruto será "Kameo"

MICROSOFT FICHA A RARE

La conocida compañía británica Rare, uno de los estudios de desarrollo de videojuegos más importante del mundo (autora de «Donkey Kong 64» o «Banjo-Kazooie»), ha sido adquirida por Microsoft para desarrollar títulos exclusivos para Xbox. La confirmación del acuerdo se produjo el pasado mes durante la celebración del X02 en Sevilla. La repercusión más inmediata será el lanzamiento de «Kameo: Elements of Power», antes un juego en desarrollo para Game Cube y que ahora Rare traslada a los dominios de la "consola verde". Algo que no ocurrirá con «Starfox Adventures», el último trabajo (en desarrollo) de Rare para la cúbica de Nintendo.



Aunque Rare se pasa a Xbox, «Donkey Kong» y «Starfox» seguirán siendo de Nintendo.



Grandes esperanzas

Las cosas que hemos visto», decían cantarinamente a Falstaff en «Campanadas a medianoche». Lástima que en este mundillo la mirada hacia atrás no exista (salvo para renegociar jugosas secuelas de clásicos, claro).

Concretando:

PlayStation 2 ya anda por los cuarenta millones de consolas vendidas y prepara su abordaje por la Red (justo lo que pretendía "innovar" Xbox), con «Final Fantasy XI» como bandera. En Japón están más revueltos que nunca con resaca de la feria TGS, que amenaza con subírsele a la chepa a la E3. Y Nintendo suma y sigue. Y Microsoft ya tiene en su probeta el germen de la Xbox 2. Claro que Sony tampoco querría esperar más de un lustro para su PS3. ¿Quién dijo que el sector languidecía? Los hay "malages".

Freakieman

Activision se hace con los derechos de distribución mundial

«WORMS 3» EN TODAS LAS PLATAFORMAS

Vuelve el loco mundo de los gusanos de todos contra todos, esta vez con el poder gráfico de las consolas de nueva generación. Lo hará el próximo año de la mano de Activision que ha adquirido los derechos mundiales de su distribución, después de llegar a un acuerdo con el equipo de desarrollo británico Team 17 ™. Con «Worms 3» se multiplica el rabioso humor y la intensa acción característicos de esta millonaria franquicia, que ya lleva vendidas más de siete millones de unidades con sus dos anteriores entregas. Un nuevo armamento chiflado, el aspecto gráfico renovado al estilo de los cómics y un completo abanico de powers-ups son las estimulantes novedades. Para contentar a los nostálgicos se mantiene el caos familiar de los juegos originales, que para algo es la salsa de la serie.



El modelo retroiluminado para GBA supone un paso cualitativo en la visibilidad del juego.



Una apuesta más de Nintendo por la GBA

HÁGASE LA LUZ

Los miopes estamos de enhorabuena porque, al fin, a Nintendo se le ha encendido la bombilla y ha decidido acabar con la escasa visibilidad de su GameBoy Advance con un nuevo modelo retroiluminado, es decir, con luz incorporada. Además, el problema de "chuparse" rápidamente las pilas parece controlado. Y, con suerte, tal vez las nuevas hornadas de "Pokémon" para GBA se beneficien del sistema porque, hasta bien entrado el año próximo, no llegarán hasta nosotros las ediciones "Rubí" y "Zafiro", con cien nuevas especies, nuevos entrenadores y escenarios y la posibilidad de luchar con dos bichos a la vez. Pikachu forever.

Breves

Doom III en Xbox

«Doom III» será lanzado en Xbox el próximo año. El objetivo de los chicos de id Sofware será crear la experiencia monojugador definitiva en una consola.

Llega a Platinum

Los buenos resultados en ventas de «Devil May Cry» han llevado a este juego a la gama Platinum, la serie barata de las consolas de Sony.

Gratis en internet

Ya se puede descargar gratis de la página web de Microsoft el editor de «Dungeon Siege», que permite crear mundos completamente inéditos y plagados de aventuras.

Arrasa en ventas

En su primera semana a la venta, las nuevas versiones de «Commandos 2» han vendido más de 500.000 unidades en España y las previsiones son superar el millón.

Acuerdo multimillonario

Electronic Arts anunció el pasado mes de septiembre un pacto multimillonario con McDonald's e Intel, por el cual la editora incluirá en sus juegos productos de las dos multinacionales.

TOP TEN VENTAS

El Corte Inglés



1. Tekken 4 — PS2
2. Commandos 2 — PS2
3. PT GT3 — PS2
4. Turok Evolution — PS2
5. Medal of Honor: Frontline — PS2
6. Dragon Ball Z Ultimate 8 — PSOne
7. Resident Evil — Game Cube
8. Resident Code Veronica X — PS2
9. GT Concept — PS2
10. GTA 3 — PS2

TEXTOS: JOTACÉ



ONIMUSHA 2

El regreso del Guerrero

Desenvainar las katanas, valientes. El maligno Nobunaga ha vuelto para azotar el Japón feudal. Por suerte para ellos, el nuevo guerrero Onimusha ya prepara venganza. Por suerte para nosotros, lo hace en uno de los cinco mejores juegos del año.


Los adversarios te pondrán las cosas muy difíciles sin darte tregua alguna.


Algunos monstruos, por su aspecto y tamaño, te harán dudar si no es mejor salir pitando.

Por partes

Keiji Inafune, uno de los popes del videojuego nipón, explicaba en una reciente visita a España los motivos de la tardanza de esta esperadísima secuela: "Queríamos hacer una continuación, pero sin que pasaran sólo dos años. Así, tuvimos la versión Xbox como banco de pruebas y lograr que los movimientos de un jinete al galope o los combates sean prácticamente perfectos. ¿Que si habrá otro «Onimusha»? Seguro, aunque seguramente en PlayStation 3 o Xbox 2"...

Fórmula magistral para conseguir el action-survival-horror fetén de la temporada. Meter en una probeta el nigromante pálpito tenebroso de «Resident Evil», un chorreón de la aterciopelada furia samurai del «Devil May Cry», unos dientes de magia épica, un andamiaje gráfico epatante (obra del gurú Keuta Anamiya), algún referente cinematográfico aseado («Black Rain», «Blade Runner», «Ran») y un antecedente histórico («Onimusa Warlords») que dejó a todos con la miel en los labios esperando la secuela durante diez años. Si además tenemos en el laboratorio a un mad doctor legendario como Keiji Inafune para remover el caldero, la cosa está clara: estamos ante el juego del mes.

Lujo y esplendor asiático.

Por partes. Primero, tenemos al prota de la historia, un jovenzuelo Yagyu Jubei, que recoge el testigo del maestro Samanosuke y clama venganza contra el malvado Nobunaga. Ya desde sus primeros compases, que introduce algunos de los fabulosos escenarios del Japón del siglo XVI donde se desarrolla la aventura, sentimos que vamos a asistir a algo grande. De hecho, el desarrollo del juego multiplica cualquier logro antecedente. El doble de secuencias animadas, plagadas de un nivel de expresión facial nunca visto y de un vestuario de alta costura zen; fastuosa galería de variopintos perso- ▶

Valoración

Gráficos	■■■■■□
Jugabilidad	■■■■□□
Sonido/FX	■■■□□□
Originalidad	■■■■□□

Ficha Técnica

Compañía
Capcom

Género
Aventura/Acción

Lanzamiento
Octubre 2002

Cibercontacto
www.capcom-europe.com/capcom/onimusha2/

Dirigido a ...
Adultos

Plataformas
PS2

Los poderes mágicos te serán de gran utilidad en más de una ocasión.

Los escenarios desbordan realismo y están cargados de una atmósfera con sorprendentes detalles.

najes (samurais mercenarios, ninjas cabreados, monjes saolín letales...) más peligrosos que Bruce Banner estresado; un diseño de fondos que utiliza el sistema de FMWs cíclicos made in Capcom debidamente modernizados; un revolucionario sistema de ataques combinados llamado «oghi» que recuerda al «Gemma Onimusha» de Xbox; unos efectos especiales altamente detallados que riegan escenarios naturales como el pueblo minero de Imasho o el santuario demoníaco de Clan Oni. Todo ello, dotado de una jugabilidad sedosa, como si condujésemos un rolls, que nos hace ir superando niveles y escenarios con la misma alegría y emoción de un crío con barra libre en Disneylandia. En definitiva, una obra bastante maestra y casi una cima de la PS2 que sólo en Japón vendió 650.000 ejemplares en su primer fin de semana (allá por marzo), superando ampliamente la cifra mágica del millón en pocos meses. A llevar el sable samurai al afilador se ha dicho. Es hora de pasmarse con la sed justiciera más legendaria del año.

Más acción que en la primera parte para enfrentarse, katana en mano y al grito de ¡kia!, a enemigos de todo pelaje y condición.

Bienvenidos a la tercera generación

Pese a que algunos agoreros (o envidiosos) ya la dieran por prejubilada, «Onimusha 2» puede ser el espolón de proa de la llamada «tercera generación» de la PS2, que también incluiría títulos como «Devil May Cry 2», «Sly Cooper» o «Zone of Enders 2», demostrando que a la «azul» le quedan todavía muchos y buenos rugidos.

Un amigo vale un tesoro y Jubei cuenta con cuatro que ni el equipo "A": una misteriosa chica, un experto en armas de fuego, un ninja y un gordinflón que sólo cambia su afición a la bebida y a las mujeres por una buena pelea.

7 FLASHES

Se acabó el veranito y es hora de retomar el duro trabajo, ¡y la consola, por supuesto! Para empezar, nada mejor que un juego de reflejos rápidos y puntería como ***«Ninja Assault»*** , donde podrás tirotear a una legión de ninjas y demonios orientales a golpe de gatillo de G-Con2.



En las flipantes misiones de «Fire Blade» podemos armar la marimorena.

¿Algo más realista? Pues prueba con ***«Fire Blade»*** y forma parte de arriesgadas operaciones aéreas contra el ejército enemigo, por escenarios de impresión. O con la nueva edición de ***«Age of Empires 2»***, con sus soldados medievales luchando a brazo partido entre flechas y piedras de catapulta. ¡Ideal para los aspirantes a estratega! Si te va más el deporte, ponte los patines en ***«NHL 2003»*** (también en Xbox) y disfruta de emocionantes partidos de hockey sobre hielo. Y sacia tus ansias de velocidad en PSOne con ***«Firebug»*** y continúa alucinando en PS2 quemando rueda en los principales circuitos del circo de la ***«Fórmula 1 2002»***, y lo mismo en ***«MX Superfly»*** (también en GameCube), a toda pastilla sobre un "caballo" de dos ruedas. Vamos que con tanto juego bueno, ¡así da gusto volver de vacaciones!



Elige el circuito preferido, métele la directa y descarga adrenalina al volante de un prototipo en «Fórmula 1 2002»

TEXTOS: G.CARMONA/HAL

PS2

Tekken 4

Ya lo dijo el clásico: las chicas son guerreras. Y, para predicar con el ejemplo, los linces de Namco han optado por dotar a su mítico simulador de lucha de la más vistosa savia nueva imaginable: un "dream team" de peleonas escueta pero elegantemente ataviadas. Ojo, no hay que fiarse. Pese a su apariencia fashion victim, las criaturas reparten leña al mono como sus antecesores masculinos, en especial Christie Monteiro, la muy avanzada nieta del maestro de capoeira, que en esta entrega es la auténtica estrella del cotarro. Y, aunque con esto ya bastaría, «Tekken» es mucho «Tekken» y, para su cuarta parte, incluye nuevos modos de juego como el aguerrido «tekken force», una variedad casi agotadora de mamporros y combos y un trabajo fino de carrocería y acabado técnico, con exóticos fondos y epatantes gráficos. Pero, sin duda, el plato fuerte de la función son ellas (de acuerdo, el rasta Eddy Gordo de «Tekken 3» tenía salero, pero no es lo mismo), rebosando tridimensionalmente y hasta adueñándose de los personajes extras y dejándonos preparado el camino hasta que en diciembre lleguen sus colegas de «Dead or alive» dándole al volley playa y demás deportes de riesgo. Esto sí que es guerra de sexos y lo demás tontería.


La variedad de movimientos te lo hará pasar ¡bestial!

Steve Fox, Christie Monteiro y el gigantón Graig Marduk son los nuevos fichajes.

UP&DOWN

▲ ¡Christie Monteiro, ra, ra, ra!; tecnología punta aplicada al género de lucha.

▼ Algunos amagos de artritis que hacen preferir al «Virtua Fighter».

Compañía: Sony | Género: Lucha | Lanzamiento: Septiembre | Jóvenes

Esto es Futbol 2003

Esto es fútbol se ha ganado a pulso un puesto entre los grandes, y esta tercera parte reafirma su ya de por sí sólida posición, poniendo el listón más alto que nunca. La excelente inteligencia artificial de la que hacía gala en la entrega anterior se ha vuelto casi humana, y las nuevas maniobras futbolísticas, apoyadas por los remozados gráficos, te permitirán emular a los astros del balón con todo tipo de filigranas. Con la incorporación de las nuevas ligas de otros países, el número de futbolistas representados en el juego asciende a la impresionante cifra de 13.500... aunque lo más probable es que acabes jugando siempre en la liga española, ¡para qué nos vamos a engañar!

Lo bueno es que puedes editar a los jugadores de cada equipo para representar los últimos fichajes y traspasos, o incluso crear a tu propio futbolista, con lo que siempre podrás tener las alineaciones actualizadas. Y si te apetece un desafío a largo plazo, puedes probar a hacerte cargo de un equipo de las divisiones inferiores e intentar ascender a primera. Gracias al nuevo componente de gestión, deberás invertir sabiamente tu presupuesto para mejorar la escuadra. Y quién sabe... ¡quizá hasta consigas fichar a Ronaldo!

Tanto realismo ya asusta. ¿Qué va a ser lo siguiente? ¿Jugadores que se rebelen contra el "mister"?


La estupenda jugabilidad desata la pasión por el fútbol.

UP&DOWN

▲ Espectacularidad en los estadios y realismo táctico sobre el terreno de juego sin igual.

▼ Quizás, poder organizar un Mundial seleccionando a los jugadores de los diferentes países.

Compañía: Sony | Género: Deporte | Lanzamiento: Octubre | Todos

TEST TEST TEST

Tus juegos para PS2
al mejor precio



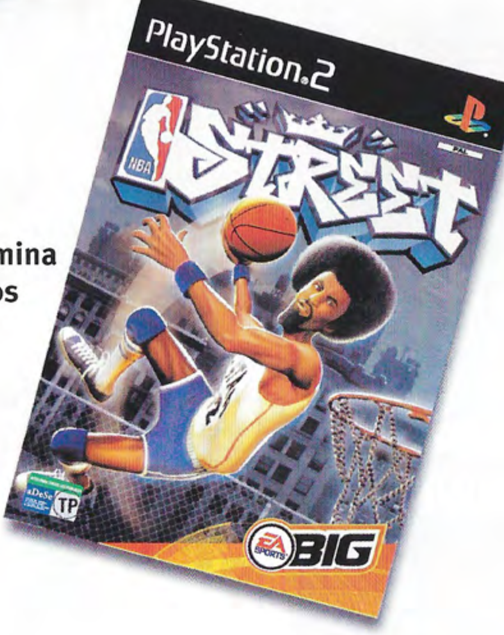
SSX Platinum

Vuela con tu "snowboard" y defiende tu puesto en la carrera.

QUAKE III Revolution Platinum

El Quake más salvaje de nuevo en tu consola y al mejor precio.





NBA Street Platinum

Marca estilo y domina las canchas con los jugadores más alocados y espectaculares bajo los aros.







PS2

COMMANDOS 2

El comando al completo, listo para la misión.

Ha tardado más en aterrizar que un avión con ruedas de gomaespuma, pero la espera ha merecido ampliamente la pena. Porque la joya de la corona hispánica, tras haber vendido la friolera de tres millones de ejemplares en PC (incluyendo su primera parte y su expansión) desembarca con toda su maquinaria pesada en la PS2 y en Xbox. Los chicos de Pyro presentan un excelente juego de estrategia y (libertad de) acción donde Jack O'Hara y sus muchachos repartirán metralla y coraje a través de los escenarios prerrenderizados más míticos de la Segunda Guerra Mundial, desde las celdas de Colditz a las islas del Pacífico Sur. Pero lo más interesante son las novedades que presenta su trasvase: nuevo motor 3D que resiste lo que le echen, escenarios auténticos, 12 misiones en 9 entornos distintos, movimientos de cámara no aptos para dolientes de tortícolis, look documental, arsenal completísimo y un total de 9 comandos (desde el boina verde al perro Whiskey) para coger las riendas de la misión. Y, lo mejor de todo, con acento cañí (menos los villanos germanos) y con fundamento, nada de repartir metralla al tun tún. Esperemos que la tercera parte no se haga tanto la remolona.



A los escenarios no le faltan ni el más mínimo detalle.

UP&DOWN

▲ Excelentes escenarios, filosofía de «más vale maña que fuerza y, cómo no, el «made in Spain».

▼ Aprendizaje fatigoso, para los impacientes, y juego en equipo abonado para los chupones.

Compañía: Eidos | Género: Estrategia | Lanzamiento: Septiembre | Disponible: XBox | Jóvenes

[LA COSA] THE THING





Nada mejor que un lanzallamas para combatir a engendros venidos del espacio exterior.

¿Pensabas que ya habías pasado suficiente miedo con «Silent Hill 2»? ¡Pues piénsatelo de nuevo, porque aquí llega «La Cosa»! Éste terrorífico videojuego está inspirado en el famoso filme de John Carpenter, y retoma la historia justo donde terminaba la película. A diferencia de otros juegos de terror, aquí no estás solo, sino que te acompaña un aguerrido comando de soldados. El problema es que tus hombres están con la mosca tras la oreja, y no siempre confían en ti, ¡porque cualquiera puede haber sido infectado por La Cosa! O sea, que además de los puzzles y los combates habituales, en este juego también tienes que preocuparte de la estabilidad psicológica de tus compañeros para conseguir llegar al final.
Los escenarios del juego no son particularmente detallados, pero reproducen fielmente el ambiente de la película, mientras que la música y los efectos sonoros contribuyen a realzar la tensión en los momentos claves. Además, la idea de liderar a un equipo de soldados que se van volviendo progresivamente paranoicos es muy original, y ya era hora de poder combatir a los monstruos de un juego de terror con armamento militar de alto calibre. ¡Arde, bicho, arde!



UP&DOWN



▲ La idea de que los personajes empiecen a desconfiar unos de otros y se nieguen a cooperar.

▼ Los escenarios no son tan variados y detallados como en otros juegos del género.

Compañía: Universal Interactive | Género: Acción 3D | Lanzamiento: Septiembre | Disponible: XBox | Jóvenes



TIME SPLITTERS 2

Hay veces en las que lo único que te apetece es enchufar la consola y ponerte a disparar como loco a todo lo que se mueva.

¡Y eso es precisamente lo te ofrece «Time Splitters 2»! Gracias a su original argumento de viajes en el tiempo, cada escenario del juego es completamente diferente del anterior: tan pronto estás tiroteándote con los gangsters de los años 20, como dando caza a unos monos asesinos en un remoto templo azteca. Y si eres de los que prefieren la cautela, también hay situaciones pensadas para ti: infiltrarse en un complejo futurista esquivando a las cámaras de seguridad o desactivar bombas con la ayuda de unos voluntariosos científicos son sólo algunas de las tareas que tendrás que acometer durante las variadísimas misiones de este título. Si te sientes especialmente creativo, puedes diseñar tus propios niveles con el potente editor y luego recorrerlos con tus amigos en furiosas competiciones a pantalla dividida que son auténticas ensaladas de tiros y explosiones. ¡Ojo con el insidioso lanzallamas, que mal manejado es tan peligroso para ti como para tus enemigos!

Los personajes no sólo están bien modelados, es que además se mueven que da gusto, ¡sobre todo cuando les disparas!

UP&DOWN

(+) Estupenda modalidad multijugador, con editor de niveles incluido, y modo solitario muy variado.

(−) El sistema de control puede hacerse un pelín dificultoso hasta que se le coge el tranquillo

Aportando gran diversión tanto en el modo solitario como en el multijugador, éste es un sólido título especialmente apropiado para jugadores nerviosos y de gatillo fácil.

Compañía: Eidos | Género: Acción | Lanzamiento: Octubre | Disponible en XBox, | Jóvenes-Adultos

BURNOUT 2

Tras años de estudio, palomitas y Filmoteca, ya hemos descubierto para qué sirve una mala película: para inspirar un excelente videojuego.

De hecho, es posible que el «Burnout 2» no existiera si los chicos de Criteron Games no hubiesen visto «A todo gas», aquel pasatiempo chatarrero protagonizado por Vin Diesel y sus coches de choque. Afortunadamente, se lo tragaron, y hete aquí la estricta continuación del trepidante arcade que dejaba las persecuciones de «Ronin» en meros exámenes del carnet de conducir. Eso sí, los logros de la primera parte se han ampliado y corregido de manera soberbia, aumentando el número de circuitos hasta 32 (en seis localizaciones diferentes) y el número de vehículos (hasta catorce, incluyendo clásicos cincuenteros y los carismáticos coches patrulla de la policía que tantas horas de chirrido neumático nos proporcionaron). Y qué decir de la pura nitroglicerina que supura el volante, toda una experiencia velocípeda que aprovecha al máximo el motor de la PS2 y, de paso, se saca de la chistera unos efectos lumínicos y cristalinos que parecían patrimonio de la Xbox. Incluso, para los más morbosos, las "galletas" que nos damos son recreadas hasta el último rasguño. A dejar el asfalto como un sembrado de tubérculos se ha dicho.

Caña, mucha caña al acelerador por arriesgados circuitos con tráfico real.

UP&DOWN

(+) Velocidad casi terminal; potente y guitarrera banda sonora.

(−) Poca novedad en su mecánica y trama; que cunda el ejemplo de su modo "Conducción agresiva".

Compañía: Acclaim | Género: Conducción | Lanzamiento: Octubre 2002 | Todos los publicos

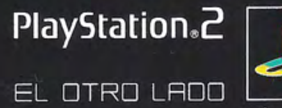


Esto es fútbol 2003.

Afila tu disparo. Tu regate. Tus reflejos. Tu remate de cabeza. Afílalos bien porque esto no es un juego. Esto es fútbol 2003 y cualquier parecido con la realidad no es pura coincidencia. Más de 150 rostros de jugadores reales. Más movimiento. Plantillas actualizadas. Mayor realismo y jugadas más asombrosas. Siente toda la tensión de un partido de fútbol como en una retransmisión de televisión. Esto es fútbol 2003 y lo demás no.

PlayStation®2

EL OTRO LADO





es.playstation.com

PS2

SCORPION KING: RISE OF AN AKKADIAN



La película de «El rey Escorpión» no era particularmente profunda, pero oye, te hacía pasar un buen rato durante hora y media, o así.

Este videojuego es básicamente igual. Te dedicas a repartir mamporros a los malos a lo largo de una serie de coloridos escenarios, y recoges rubíes ocultos para obtener extras, como imágenes y vídeos. Todo aderezado con el sabor de la aventura. Es un juego tirando a sencillo, pero si te gusta retroceder a otras épocas para sentirte tan invencible como Dwayne Jonson "The Rock", seguro que te hace gracia.



UP&DOWN

▲ Las aventuras te introducen de lleno en el juego.

▼ Se hace repetitivo con bastante rapidez.

Compañía: Universal | Género: Acción | Lanzamiento: Octubre | Disponible: GC | Jóvenes

CONFLICT DESERT STORM



A víspero del Golfo. Verano de 1990.

Antes de que la CNN prendiera a escala planetaria uno de los juegos con mejores efectos especiales que se recuerdan, la tormenta del desierto reptaba inmisericorde por la frontera Kuwait-Irak. Al mando de un escuadrón de élite británico/yanqui, deberás meter en vereda al enemigo para que no ocurra lo que ocurrió y sigue ocurriendo. Excelente acción estratégico-operativa, campo de batalla minuciosamente perfilado y enemigos inyectados de IA le dan brío a la escaramuza. ¡Es la guerra!

UP&DOWN

▲ Misiones con muchos galones; buen planteamiento táctico.

▼ Algo lento; gráficos estilo «Army men» en ocasiones.

Compañía: SCi | Género: Acción | Lanzamiento: Septiembre | Disponible: XBox | Adultos

SHOX

Los cortocircuitos de la línea BIG de EA Sports suelen ser la alegría de la huerta del buen ludópata.

Quizá cansado de grises simulaciones "oficiales" o, por el contrario, de partidos de fútbol delirantes contra delfines o pingüinos, a lo «Red Card». Aquí el acelerón es de aúpa al tratase de un sub-subgénero bautizado como "rally extremo arcade". O, hablando en plata, 24 vehículos de alto voltaje más trucados que una de Fu-Manchú y repletos de pistas extravagantes, duelos adrenalínicos y guiños rocambolescos no aptos para melifluos. Darle gas, mucho gas.

UP&DOWN

▲ «Shox zone» furibunda; gamberra espectacularidad de fábrica.

▼ Manejo y modo multijugador algo desbocados.



Compañía: EA Sport Big | Género: Conducción | Lanzamiento: Octubre | Todos los públicos

TAZ WANTED

El demonio de Tasmania está en problemas: ¡han secuestrado a su novia y le han encerrado en un zoo!

Escapar no es difícil para este torbellino de furia enloquecida, pero para mantenerse en libertad y rescatar a su amada, tendrás que ayudarle a destruir los carteles de "Se Busca" que hay repartidos por cada nivel. Entre los disparatados movimientos especiales y los gráficos estilo "cel-shaded", este título captura a la perfección el espíritu de los "dibus" en los que se basa.



UP&DOWN

▲ Divertidos gráficos "cel-shaded", como de dibujos animados.

▼ Algo simplote para los jugadores más avanzados.

Compañía: Blitz | Género: Acción | Lanzamiento: Octubre | Todos los públicos

SUPER MARIO SUNSHINE

Las locas vacaciones de Mario

¡Ha vuelto Mario! El radiante fontanero bigotudo de Nintendo le cedió el protagonismo a su hermano Luigi durante el lanzamiento de GameCube, pero ya lo tenemos otra vez aquí, dispuesto a dar más guerra que nunca con un título lleno de color tropical.

¿Y en qué tipo de lío se ha metido esta vez? Pues resulta que un gamberro ha estado polucionando la isla paradisíaca que había elegido para sus vacaciones, ¡y las autoridades locales le echan la culpa a nuestro héroe! Armado con una bomba de agua portátil, Mario se dispone a descubrir al impostor y a limpiar la isla, así como su buen nombre. ¡Comienza la aventura!

Como te puedes imaginar, el argumento no es más que una excusa para desplegar ante ti una lujosa aventura plataformera en la que tendrás que patearte de cabo a rabo cada rincón del mundo, saltar de aquí para allá, trepar, rebotar por las paredes y enfrentarte a espectaculares jefes finales mientras recoges monedas y buscas los preciados "shines".



En esta aventura Mario es más sociable y puede interactuar con los amables y pintorescos nativos de la isla para obtener valiosa información acerca de su misión. ¿Has visto al tipo de la imagen? ¡Tiene una palmera en la cabeza!

¡Agua va!

En «Super Mario Sunshine», el agua es la gran protagonista. Mario nada, se desliza por superficies húmedas y lanza chorros a diestro y siniestro con su bomba de agua, que también le sirve para propulsarse por el aire. Ni que decir tiene que la bomba de agua es divertidísima de utilizar, y te lo pasas fenomenal rociando todo lo que se te pone a tiro, aunque sólo sea para ver lo que pasa. Es un elemento de juego muy innovador que, si bien no llega a representar una auténtica revolución dentro del género de las plataformas, dota a este título de una personalidad bien definida y diferenciada.

Diversión de principio a fin

Los gráficos son bonitos, con los habituales diseños de personaje llenos de encanto que caracte-

Vuelve Yoshi

Desde que este simpático personaje debutara en «Super Mario World», no lo habíamos visto sirviéndole de montura a Mario en una de sus aventuras. Ojo a su larga lengua, que es tan pegajosa como de costumbre.

Valoración

Gráficos	■■■■□□
Jugabilidad	■■■■■■
Sonido/FX	■■■■■□
Originalidad	■■■■□□

Nuestro contrincante es un clon transparente de Mario que lo llena todo de pintura.

Yoshi el dinosaurio ha vuelto. Sus habilidades como montura le serán muy útiles a nuestro héroe. ¡Arre!

Nuestro amigo puede nadar y deslizarse por superficies húmedas como si fuera un delfín. ¡Refrescante!

Las islas paradisíacas y la polución no casan bien, así que Mario se dispone a hacer limpieza.

Ficha Técnica

Compañía: Nintendo

Género Aventuras

Lanzamiento Octubre 2002

Cibercontacto www.nintendo-europe.com

Dirigido a ... Todos los públicos

Plataformas Game Cube.

rizan a los juegos de Mario, el sonido es una gozada, y los niveles resultan más refrescantes que un día de piscina. El control puede resultar un tanto dificultoso al principio por la gran cantidad de opciones disponibles (¡Mario tiene montones de movimientos especiales para descubrir!), pero una vez te has acostumbrado a él, esta aventura se convierte en una auténtica delicia que se sitúa cómodamente entre los mejores juegos de correr y saltar de la historia. ¡No te la pierdas!

Con la mochila a cuestas

La bomba de agua tiene dos modalidades: como manguera y como "jet pack". La segunda permite flotar en el aire para prolongar la distancia de los saltos. ¡Pero eso no es todo! Mario encontrará periféricos adicionales en su aventura con los que expandir la funcionalidad de su "mochila de agua".

7 FLASHES

Grandes noticias: ¡llega Crash Bandicoot con ***«The Wrath of Cortex»***! Parece que el famoso marsupial ha decidido hacerse cosmopolita y se está pregonando por tantos sistemas de videojuegos como puede. Otro ilustre que le acompaña es el simpático dragoncito Spyro con su ***«Enter the Dragonfly»***, una aventura plataformera de exploración al estilo clásico. Aunque para clásicos de verdad, nada mejor que ***«Tetris Worlds»***, con montones de variantes y la posibilidad de competir con hasta cuatro jugadores simultáneamente. Si los puzzles no son lo tuyo y lo que quieres es acción, tienes dos títulos bien interesantes: ***«Smuggler's Run Warzones»*** y ***«Die Hard: Vendetta»***. En el primero interpretas a un contrabandista que circula por peligrosas zonas de guerra, y en el segundo revives los salvajes tiroteos de ***«La jungla de cristal»***, sólo que te ahorras lo de pisar descalzo cristales rotos. Por último, este mes puedes dar rienda suelta a tu lado más extremo con dos títulos de motocross acrobático: ***«Mx Superfly»*** (¡con el regreso de Ricky Carmichael!) y ***«FreekStyle»*** (ambos títulos disponibles también en PS2). ¡Menudo choque de titanes!



En «Smugglers Run Warzone» los enfrentamientos carrocería contra carrocería son tan memorables como la carrera de cuádrigas de «Ben-Hur».



Alucina vecina con las más impresionantes acrobacias de «FreekStyle». Todo un desafío a las leyes de la gravedad.

RESIDENT EVIL



No os confiéis demasiado porque un susto de infarto puede llegar en cualquier momento.

¡Resident Evil ha vuelto, dispuesto a aterrorizar a una nueva generación de jugadores!

Este "remake" incorpora gráficos totalmente remozados, con efectos de luces y sombras, modelos poligonales más detallados y vísceras de muerto viviente saltando por los aires. ¡Sabroso! Si nunca llegaste a jugar al «Resident Evil» primigenio (que inicialmente apareció para Sega Saturn y PSOne), ni te lo pienses: ¡es una estupenda aventura de terror que te pondrá los pelos de punta! Y si eres de los afortunados que lo disfrutó en su día, esta versión de Game Cube incorpora novedades más que suficientes para mantenerte al pie del cañón. No sólo hay enemigos que han cambiado su posición original (¡o sea, que no sabrás por donde van a salir!), sino que te encontrarás con monstruos completamente nuevos e inesperados, así como con más armas, maniobras defensivas, puzzles y áreas… ¡Vamos, que es un juego totalmente diferente! Eso sí, estate advertido de que para nada es una aventura fácil: incluso en el nivel de dificultad más bajo, tres mordiscos de zombi sarnoso bastan para ponerte fuera de combate.

Jill luce más guapa que nunca gracias a los gráficos de GameCube. Es normal que los zombis se la quieran comer...

UP&DOWN

UP: Muchas novedades con respecto al original hacen que valga la pena volver a jugar

DOWN: ¿Escogemos el nivel fácil y no nos dan un lanzacohetes nada más empezar? ¡Escándalo!

Añade a eso diez finales alternativos, uniformes, armas secretas y trucos para descubrir, ¡y verás que este título te tiene ocupado durante más horas de las que te imaginas!

Compañía: Capcom | Género: Survival Horror | Lanzamiento: Septiembre | Jóvenes-Adultos

TUROK EVOLUTION

La nueva aventura de Turok en consolas de nueva generación se estrena a lo grande, y supone una especie de regreso a las raíces de la serie. En la última entrega de N64, Turok era remplazado por sus descendientes en la lucha contra las fuerzas del mal, pero en esta ocasión es nuestro indio favorito el que, medio desnudo y melena al viento, recorre descalzo los extensos niveles mientras dispara a todo lo que se le pone a tiro con su cañón de fusión. Y es que Turok puede ser todo lo primitivo que quieras, pero de tonto no tiene un pelo y sabe que a la hora de cazar dinosaurios uno tiene que equiparse con el arsenal de destrucción más completo posible. Además de viejos clásicos, como el Taladro Cerebral, nuestro héroe cuenta con nuevos juguetes con los que practicar su arte, entre los que se incluye un insidioso robot-araña teledirigido en primera persona que rocía de veneno a los enemigos, para después estallarles en todas las narices. ¡Qué estilazo!

Además, y por primera vez dentro de la serie, hay niveles en los que Turok se sube a un pteranodon y se enfrasca en combates y persecuciones aéreas de vértigo. ¡Todo un puntazo de originalidad!

Turok se ha pertrechado con un completo arsenal para procurarse sus filetes de dinosaurio





UP&DOWN

UP: Espectaculares combates aéreos, niveles extensísimos para explorar y armas chulísimas.

DOWN: El control puede ser pelín complicado para los que no estén acostumbrados a este tipo de juegos.

Compañía: Acclaim | Género: Shooter | Lanzamiento: Septiembre | También Disponible en PS2, XBox, GBA | Jóvenes-Adultos

Todo lo que necesitas para tu cubo



007 Agente en fuego cruzado
Métete en la piel del Agente Secreto más famoso. Acción y aventura al límite.

Cel Damage
Elige tu monigote y arrasa con tu "cochecito" todo lo que se ponga a "tiro".

F1 2002
Controla tu monoplaza y mídete con los pilotos más rápidos del mundo.

SSX Tricky
Resiste la gravedad realizando las más increíbles acrobacias sobre una tabla de "snow".

Simpsons Road Rage
Todo el humor de los Simpsons en una trepidante carrera al más puro estilo arcade.

Freekstyle
Atrévete desafiar a los pilotos más descerebrados del motocross en los más alucinantes circuitos.

NINTENDO GAMECUBE







BEACH SPIKERS

Lo sabemos. Echas de menos el verano. Pues con «Beach Spikers» vas a tener la ocasión de volver a las soleadas playas para disputar emocionantes partidos de volley. Y de propina, las jugadoras son estupendas chicas en bikini. ¡Quién podría resistirse a semejante propuesta! La mecánica del juego es sencilla e intuitiva, como en «Virtua Tennis», lo cual es especialmente apropiado para disfrutar de la estupenda modalidad multijugador, con hasta cuatro participantes. No es un simulador demasiado serio, pero es terriblemente divertido.



UP&DOWN

(+) La modalidad multijugador es muy adictiva.

(−) Algún problemilla ocasional de cámara.

Compañía: Infogrames | Género: Deporte | Lanzamiento: Septiembre | Jóvenes

KELLY SLATER PRO SURFER

¿Te atreves a retar a los ases del surf? Acepta el desafío y flipa con cientos de trucos y movimientos profesionales para conseguir tubos interminables y remontar olas capaces de tragarse al Titanic. Para ponerte en situación, un sofisticado motor gráfico 3D representa con ultrarrealismo los paraísos y estilo de vida de esta disciplina. Además, puedes adquirir las habilidades de 9 grandes surfistas, interactuar con ellos y elegir rumbo propio hasta establecer nuevos récords mundiales al ritmo de una banda sonora embriagante.



UP&DOWN

(+) El control intuitivo permite trucos que son geniales.

(−) Mecánica de juego un pelín lenta en su desarrollo.

Compañía: Activision | Género: Deporte | Lanzamiento: Septiembre | Disponible PS2, GBA | Todos

TOP GUN: COMBAT ZONES

Que corra el queroseno. La loca academia del aire más legendaria de todos los tiempos ocupa ya el hangar de la cúbica de Nintendo. Para que la empresa levante bien el vuelo, aumentan el número de misiones (de 35 a 36, algo es algo), mantienen los pájaros de acero (F-14, F-18, F-22 y demás variaciones de la misma letra) y aprietan el acelerador en lo que a gráficos y manejo se refiere. Un más que digno remake para andarse por las nubes armando tormentas.

UP&DOWN

(+) Excelentes repeticiones; hará olvidar la versión PS2.

(−) Algunas misiones parecen que andan a pedales.



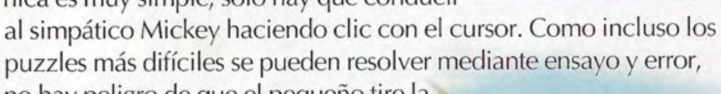


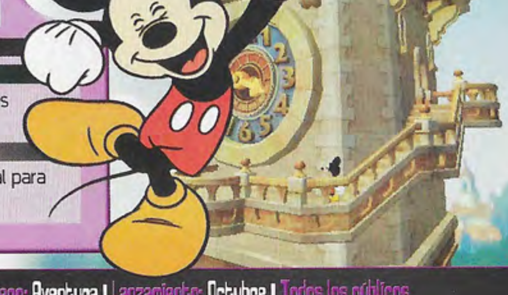
Compañía: Titus | Género: Simulador | Lanzamiento: Octubre | Disponible Xbox | Todos los públicos

DISNEY'S MAGICAL MIRROR STARRING MICKEY MOUSE

Quizás tengas algún hermano pequeño al que le gustaría jugar con la consola, pero no puede porque los juegos son demasiado complicados para él. Este título puede ser la solución. La mecánica es muy simple, sólo hay que conducir al simpático Mickey haciendo clic con el cursor. Como incluso los puzzles más difíciles se pueden resolver mediante ensayo y error, no hay peligro de que el pequeño tire la consola por la ventana en un arrebato de frustración. ¡Brillante!







UP&DOWN

(+) Está diseñado para los más peques.

(−) Demasiado elemental para jugadores expertos.

Compañía: Nintendo | Género: Aventura | Lanzamiento: Octubre | Todos los públicos





NINTENDO GAMECUBE™

La magia de Mickey
en dos
grandes consolas.

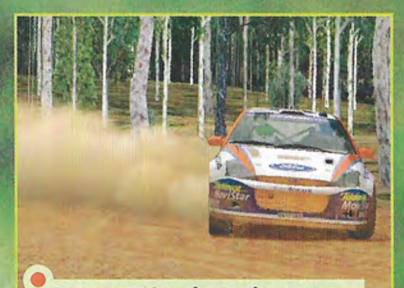




GAME BOY ADVANCE™

www.nintendo-europe.com

COLIN



Los espectaculares derrapes controlados hacen que la conducción sea emocionantísima.



Modelos de coche detalladísimos, efectos meteorológicos de lujo... Colin 3 es una delicia para la vista.



Tendrás ocasión de correr rallys de todo el mundo: Japón, EE.UU., Suiza, Finlandia, Grecia, Australia, Reino Unido y ¡cómo no!, España.

Capeando el temporal

Las inclemencias del tiempo son a menudo un elemento de dificultad añadido en un rally, y en Colin McRae 3 están perfectamente recogidas. Resulta especialmente llamativo meterse en la vista de cabina cando llueve, porque puedes ver a las gotas de lluvia caer, chocar contra el parabrisas y deslizarse por el mismo. ¡Espectacular!

A medida que el coche se va destrozando, te será más difícil conducirlo correctamente.

Valoración

Gráficos	■■■■■■
Jugabilidad	■■■■■□
Sonido/FX	■■■■□□
Originalidad	■■□□□□

Velocidad límite y escenarios que rozan la perfección sin perder el más mínimo detalle.

El equipo de mecánicos trabaja duro para sacarle el maximo rendimiento a tu cohe.

Mc RAE RALLY 3

As de ases

Desde que Colin McRae se convirtió en un bombazo, muchos han sido los títulos que han llovido desde entonces, y algunos muy buenos. Con Colin 3, el rey ha recuperado la corona que con toda justicia le pertenece.

¡Sí, el Rey ha vuelto! ¡Y no, no estamos exagerando! «Colin McRae Rally 3» supone el contundente triunfo de la serie de Codemasters en un género que estaba empezando a saturarse con juegos que apenas se diferenciaban entre sí. Como si de un soplo de aire fresco se tratara, este nuevo título de Rally consigue dejarnos a cuadros, tal y como lo hizo el primer Colin McRae de PSOne en su día, a fuerza de jugabilidad, gráficos de aúpa y efectos sorprendentes.

Gráficos de ensueño

Desde que conectas tu consola hasta que la apagas, «Colin McRae Rally3» es un auténtico "Tour de Force" visual. Empezando por los detallados modelos de los coches y acabando con los cuidadísimos efectos meteorológicos que salpican las etapas, el salto cualitativo con respecto a la anterior entrega del juego es brutal. Y no se trata sólo de que el número de polígonos en pantalla se haya multiplicado espectacularmente, no, es que la atención al detalle roza a veces con lo enfermizo. Cada pieza del coche se deforma y se rompe individualmente con los daños, la carrocería se pringa de barro de forma increíblemente realista e incluso puedes ver al copiloto perfectamente animado mientras consulta el mapa de la carretera y le da instrucciones al conductor. Es la repanocha.

Trasteando con el motor

En la mejor tradición del género, «Colin McRae Rally 3» te da la opción de meterte en el garaje para modificar los componentes internos del coche, ajustando su rendimiento a tu gusto. Cuando lo haces, disfrutas de una lujosa vista interior de tu coche, "estilo Rayos-X", en la que se resalta la ubicación exacta de cada parte con la que estás trasteando. ¡Mooola!

Ficha Técnica

Compañía: Codemaster

Género: Conducción

Lanzamiento: Octubre 2002

Cibercontacto: www.codemasters.com/colinmcrae3

Dirigido a ...: Todos los públicos

Plataformas: XBox, PS2.

A todo gas

Este espectacular despliegue no ha supuesto, por fortuna, que los desarrolladores se hayan olvidado del ingrediente mágico de la jugabilidad, porque Colin 3 es un dignísimo heredero del extraordinario modelo de conducción que ha hecho famosas a las dos primeras entregas de la serie. Se caracteriza por un inteligente equilibrio entre el realismo y la diversión, aderezado con derrapes de vértigo. No es difícil llegar a la meta, pero conseguir el recorrido perfecto en cada tramo llega a convertirse en una obsesión para los que busquen las mejores marcas, además de que la modalidad de 4 jugadores a pantalla dividida lleva el espíritu competitivo hasta cotas insospechadas.

No hay duda, «Colin Mac Rae Rally 3» es tu apuesta más segura, y constituye, a partir de ya, el nuevo rasero con el que se medirán los futuros títulos de Rally durante, adivinamos, mucho, mucho tiempo.

7 FLASHES

Otras siete buenas piezas se pueden pescar en la marea verde de la Xbox. Un ejemplo es ***«Buffy:The Vampire Slayer»***, sorprendente aventura en tercera persona donde la oxigenada cazavampiros despliega un surtido de golpes llenos de glamour. Aventuras en otra dimensión son las desplegadas al mejor estilo shoot´em-up en ***«Panzer Dragon Orta»***.



Para ganar el partido en «Soccer Slam» no tengas remilgos en atropellar a tu rival; el "fair play" aquí no vale un chavo.

Más macarras son los rompebalones de ***«Soccer Slam»***, arcade de fútbol gladiador tres contra tres (también en PS2 y GC) donde se reparte de todo menos caramelos. De estilo parecido son las bestias pardas del wrestling que aparecen en ***«WWF Raw»***. Gracias a su modo multijugador, te lo puedes pasar pipa rugiendo y repartiendo "piñas" a diestro y siniestro. Y si de patadas se trata, las que se disparan en ***«Bruce Lee: Quest of the dragon»***, juego consagrado al mito marcial, imitado hasta el último guiño. También golpean con rabia la raqueta los jugadores del ***«Pro Tennis WTA Tour»*** (también en PS2 y GC), brillante nuevo eslabón del aluvión tenístico que nos asola. Para acabar, el lento escalofrío de ***«La cosa»***, digna secuela del filme de Carpenter para helar la sangre al más templado.



¿Pensabas que Buffy era tan angelical?. Mírala ahí, echándole bemoles a uno de esos vampiros que tanto le gusta cazar.

XBOX

BALDUR'S GATE DARK ALLIANCE

Los Reinos Olvidados resucitan invocados por la güija verde tras poblar de magia arcana la PS2 meses ha. Rimbombancias aparte (aunque pocos géneros hay tan hiperbólicos como el rol de espada y brujería), Interplay deshace los castillos de Baldur's Gate y secuela y los translada, piedra a piedra, a las verdes praderas de la criatura de Microsoft. A pesar de que antes ya había sufrido tal ajetreo del tablero de rol al PC, la mudanza ha surtido hechizo. Empezando por sus novedades (tres personajes a elegir en vez de uno), siguiendo por su finalidad al planeta rolero (siguen respetándose las reglas D&D de la tercera edición) y concluyendo con su espectacular escenografía e iconografía (con un motor gráfico más guerrero que nunca, unos efectos acuáticos rompedores y unos efectos de luz cegadores para darle aire al poderío de la consola), este juego se propone el no va más de los retos: darle la vuelta al calcetín de un género casi sagrado zurciendo los "tomates" con hilo consolero. Y, aunque se haya apostado sobre segurodándole más cancha a la acción en detrimento del rol puro y duro, el espíritu del Gremio de los Ladrones sigue en plena forma.

Las potentes habilidades de los personajes añaden sabor a este título repleto de aventuras mágicas

UP&DOWN

Aterrante bestiario de criaturas feroces; impactantes efectos sonoros a tiempo real.

Demasiada acción para los puristas "roleros"; se añora la mecánica de juego en PC.

Compañía: Interplay | Género: Rol | Lanzamiento: Octubre | Para todos los públicos

HITMAN 2

Si te dicen que vas a interpretar el papel de un matón a sueldo, no te asustes, porque el protagonista en realidad no es malo. Ha decidido dejar atrás su oscuro pasado y convertirse en un miembro útil de la sociedad. Sin embargo, las cosas no son tan fáciles cuando has trabajado para la Mafia, y nuestro amigo pronto se ve envuelto en una trama en la que será cazador y presa. Con tan intrigante argumento, tendrás que combinar sigilo y fuerza bruta durante 20 excitantes y bien planificadas misiones. Si lo haces bien, podrás salir tranquilamente por la puerta del edificio donde acabas de cumplir tu último objetivo sin levantar la mínima sospecha. Pero si las cosas se tuercen, deberás abrirte paso a tiros por entre las fuerzas del orden como un vulgar Rambo. ¡Y aquí de lo que se trata es de trabajar con profesionalidad, no de hacer una chapuza! Obviamente, se trata de un juego "sólo para adultos" en el que manejarás todo tipo de herramientas del oficio para cumplir las misiones, desde rifles telescópicos a trapos empapados en cloroformo o cables estranguladores. Gráficos de impresión y avanzadas rutinas de inteligencia artificial completan la oferta.

El asesino rastrea todas las huellas y no deja ninguna cuando de poner bombas se trata.

¡Has alertado a los guardias, y ahora buscan a un calvo sospechoso! A ver cómo sales de ésta, macho

UP&DOWN

Música y gráficos espectaculares. Inteligencia artificial avanzada y estupendo diseño de niveles.

Se le va la mano con una temática un tanto siniestra. Algunas dificultades menores de control.

Compañía: Eidos | Género: Acción | Lanzamiento: Octubre | Tambien disponible en: PS2 | Adultos

Gasolina para tu XBOX



Buffy la Cazavampiros

Juego de acción y aventura en tercera persona basado en la popular serie de televisión.



007 Agente en fuego cruzado

Métete en la piel del Agente Secreto más famoso. Acción y aventura al límite.



F1 2002

¿Serás capaz de dominar estas potentes y salvajes bestias contra los mejores pilotos del mundo?



NHL 2003

Domina la pista en el juego más rápido y espectacular de la tierra.



SSX Tricky

¿Eres lo suficientemente bueno para convertirte en el rey del "snowboarding"?



Cel Damage

Elige tu monigote y arrasa con tu "cochecito" todo lo que se ponga a "tiro"



EA GAMES · EA SPORTS · EA SPORTS BIG

QUANTUM REDSHIFT



Para según qué competición, tienes la posibilidad de elegir entre 16 personajes.

¡Agárrate como puedas!, porque en esta carrera vas a flipar a la velocidad del sonido.

Si la velocidad y el tocino tuvieran algo que ver, ya habría algún juego de carreras de cerdos en el mercado.
Pero, como experimentos con gaseosas, los justos (sobre todo en Xbox), he aquí un nuevo simulador de carreras futuristas a rebufo de la saga «Wipeout» y, de propina, beneficiándose ampliamente del tibio sabor de boca dejado por su «Fusion». Los ingredientes son conocidos: dieciséis vehículos a velocidad del sonido enfrentándose a lo «Ben-Hur» en otros tantos escenarios de ciencia ficción y estómago sucio.
A través de cinco niveles y con ¡160! armas holográficas (rayos de plasma, armas nucleares, mareas de oleaje), surcaremos como alma que lleva el diablo parques forestales de Nuevo México, campos de pruebas nucleares en Siberia o hasta una mezcla de Atlantis y Hong Kong de lo más espectacular. Por si fuera poco, «Quantum Redshift» dona una inteligencia artificial a los corredores poco habitual en este tipo de juegos, así que nada de fiarse del look cyberpunk de algunos contendientes ni de los locos cacharros que llevan al galope. En fin, la apuesta más fuerte de Microsoft del mes que, curiosamente, sale a la venta el mismo día que Spielberg estrena su «Minority report». Una buena sesión doble, sí señor.

UP&DOWN

▲ La banda sonora a la última a cargo de Junkie XL. Las dinamiteras hermanas Nikaido.

▼ Algunas naves parecen no haber pasado la ITV galáctica. La tímida opción multijugador.



Compañía: Microsoft | **Género:** Carreras | **Lanzamiento:** Octubre | Todos los públicos

SILENT HILL 2: INNER FEARS

El horror, el horror... Este mes los consoladictos no ganamos para sustos.
Si «Resident evil» se estrena en la cúbica de Nintendo, su alumno más avispado, «Silent Hill 2», llega a los dominios de la Xbox . Aunque no conviene mezclar churras con merinas ni gore con terror gótico, ya que el, posiblemente, mejor survival horror de la historia va por derroteros más lúgubres, sugerentes y escalofriantes que cualquier generador de respingos al uso.Y la presente versión no hace más que incidir en esta carne de gallina.Por partes. Primero, la historia, que arranca con una misiva de Maria desde el más allá pidiendo árnica a un ya acongojado James Sunderland. A partir de ahí, los pavores dantescos no cesan de materializarse. Casi igual que las novedades: más enemigos, más armamento, posibilidad de jugar desde el punto de vista de Maria (lo cual garantiza de tres a seis horas más de ¿diversión?) y una discutible opción de enchufar el ventilador y dejar que la niebla se evapore, con sus pros (limpieza gráfica) y contras (menos "canguelo"). Da igual. Silent Hill ha abierto de nuevo sus puertas chirriantes. ¿Preparado para entrar? Eso sí, conviene tener un cardiólogo al lado por si acaso...

Los alucinantes gráficos contribuyen a recrear una atmósfera que nos pone la piel de gallina.

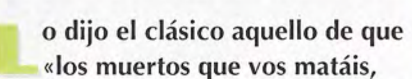
La niña nos reserva sustos antológicos. Un angelito la criatura.

UP&DOWN

▲ Impresionante gráficos; terror en estado puro; efectos especiales revolucionarios.

▼ Algunos seguirán prefiriendo la cámara fija; el granulado de quita y pon.

Compañía: Konami | **Género:** Acción/Aventura | **Lanzamiento:** Octubre | Jóvenes-Adultos



SHADOW OF MEMORIES



Lo dijo el clásico aquello de que «los muertos que vos matáis, gozan de buena salud» y, en un feliz efecto mariposa, los chicos de Konami recogieron el guante y fabricaron uno de los juegos más innovadores de la recién nacida PS2. El argumento: un "fiambre" es devuelto a la vida sin comerlo ni beberlo, teniendo que encajar las piezas desperdigadas del rompecabezas de su resurrección. Interesante, ¿no?. Pues ahora salta a la Xbox corregido y aumentado en materia gráfica, sonora y de efectos especiales . Este muerto sigue muy vivo...





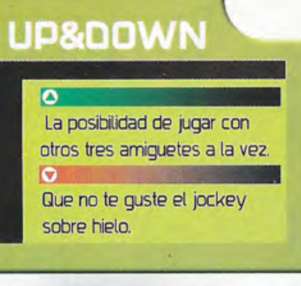
UP&DOWN

- Excelentes movimientos de cámara y animaciones.
- ¿Demasiados enigmas?. ¿Morriña de la versión en PC?

Compañía: Konami | Género: Acción | Lanzamiento: Septiembre | Jóvenes

NHL HITZ

¿Cómo debería ser un videojuego de hockey sobre hielo? ¡Pues rápido, intenso y brutal, justo como NHL Hitz! Los ataques y contraataques se suceden a velocidad de vértigo, y los jugadores a veces llegan incluso a las manos para dirimir sus disputas, ¡el que aporree más rápido el botón, le pone al otro la cara como un cromo! Como juego de hockey es de lo mejorcito, y gracias a sus abundantes modos de juego y multijugador, tienes diversión para rato.



UP&DOWN

- La posibilidad de jugar con otros tres amiguetes a la vez.
- Que no te guste el jockey sobre hielo.



Compañía: Midway | Género: Deporte | Lanzamiento: Octubre | Jóvenes

CRAZY TAXI 3: HIGH ROLLER



¡A todo gas! La tercera parte de Crazy Taxi es un auténtico regalo para los usuarios de Xbox que se perdieron las dos primeras entregas de Dreamcast. Ahora se incluyen las dos ciudades anteriores, más una nueva, para recorrer a todo trapo haciendo el cabra, pegando saltos y aterrorizando a la población con tus locas maniobras de taxista chiflado. Música más marchosa, minijuegos y mucho trabajo con el mando hasta dominar las maniobras especiales te aguardan en este flipante título.

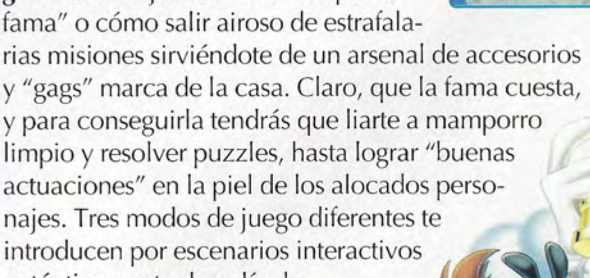


UP&DOWN

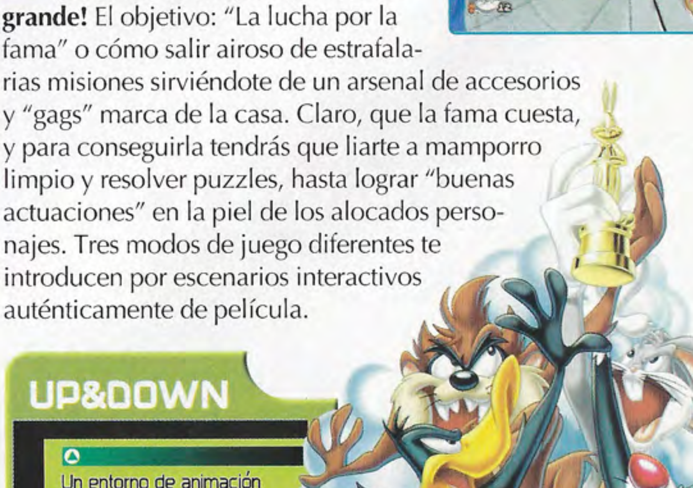
- ¡Más ciudades para recorrer que nunca!
- Los gráficos siguen pareciendo de Dreamcast.

Compañía: Infogrames | Género: Acción | Lanzamiento: Septiembre | Jóvenes

LOONS THE FIGHT FOR FAME



Bugs Bunny, Silvestre, Taz, Lucas. ¡Menuda fauna para pasarlo en grande! El objetivo: "La lucha por la fama" o cómo salir airoso de estrafalarias misiones sirviéndote de un arsenal de accesorios y "gags" marca de la casa. Claro, que la fama cuesta, y para conseguirla tendrás que liarte a mamporro limpio y resolver puzzles, hasta lograr "buenas actuaciones" en la piel de los alocados personajes. Tres modos de juego diferentes te introducen por escenarios interactivos auténticamente de película.



UP&DOWN

- Un entorno de animación estupendo.
- En falta, algo más de "chispa".

Compañía: Infogrames | Género: Acción | Lanzamiento: Septiembre | Todos los públicos

MEGACONSOLAS TE OFRECE
JUEGO Y DIVERSIÓN

¿TE GUSTARÍA CONVERTIR TU HABITACIÓN EN UNA ESTUPENDA SALA DE JUEGOS CON ALGUNA DE ESTAS VIDEOCONSOLAS?



GANAS y ELIGES

Primer Premio: Una consola a elegir por el ganador.

Segundo Premio: 5 juegos a elegir por el segundo clasificado.

Tercer Premio: 3 juegos a elegir por el tercer clasificado.

- Ahora puedes conseguirlo de una forma fácil y divertida participando con tu móvil en el *"Juego de las Preguntas de Videojuegos"* de Megaconsolas y MovilPlan. Tan sólo tienes que enviar un **sms desde tu móvil con la palabra CONSOLA al número 5525** (o al número 05525 si no recibes nada) y empezarás a jugar.

- Cada vez que mandes un mensaje con la palabra CONSOLA recibirás una pregunta y cuatro posibles respuestas. **La persona que más preguntas acierte se llevará como *premio la Videoconsola que quiera*.**

- También habrá *premios de un lote de 5 juegos a elegir y otro lote de 3 juegos a elegir*, para quienes ocupen el segundo y tercer puesto en número de aciertos, respectivamente.

Además regalamos 10 lotes de 5 videotickets para alquilar películas gratis entre todos los que acierten al menos una pregunta.





¡Anímate a jugar!

Envía ahora un sms con la palabra **CONSOLA** al número **5525**

La participación en el juego supone la aceptación de las bases del "Juego de las preguntas de Videojuegos". Bases disponibles en www.movilplan.com/consola. Participación entre el 1 de octubre y el 16 de diciembre de 2002.
Coste del mensaje 0,9 euros (IVA no incluido)





En octubre

Xbox + Project Gotham Racing

249,90 euros



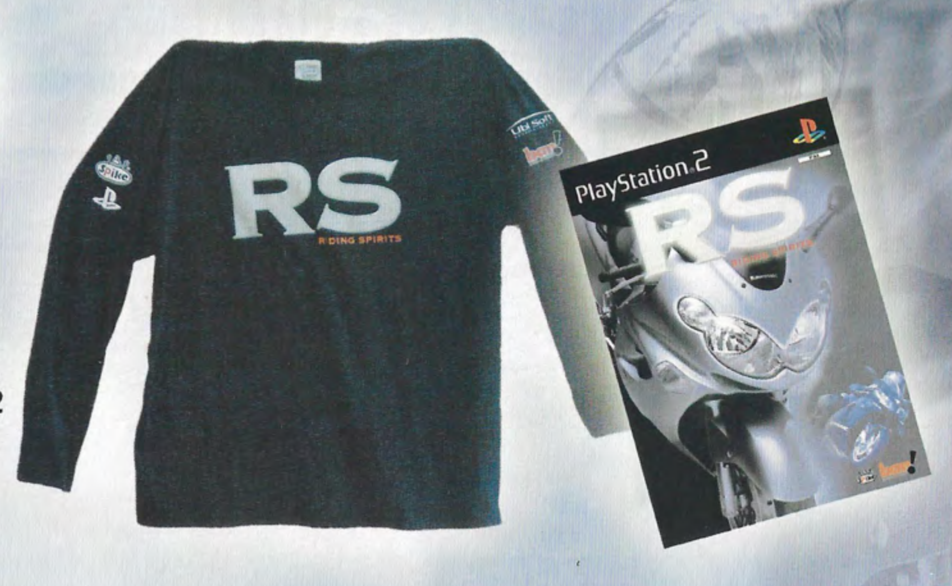




Consigue una camiseta exclusiva de RS Riding Spirits



A partir del 11 de Octubre, los primeros que compren el videojuego para Playstation 2 RS Riding Spirits se llevarán una *camiseta de motero.



* Hasta agotar existencias

El Corte Inglés

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

Los 2000 primeros que compren el pack PS2 + Esto es fútbol 2003

Regalo de la demo jugable Ratchet & Clank

PlayStation 2

Demo

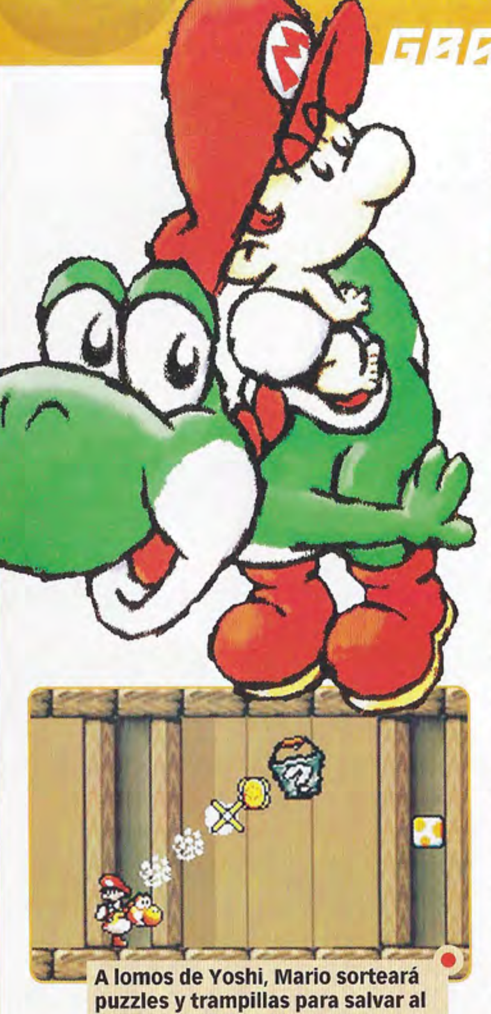
NINTENDO GAMECUBE

¡Y NO TE OLVIDES DEL MEJOR CATÁLOGO DE JUEGOS PARA TU GAMECUBE!

(*) Lanzamiento 30 octubre

(*) Lanzamiento 22 noviembre

Por la compra de Nintendo GameCube en cualquiera de sus configuraciones, te llevarás gratis un CD informativo y un llavero GameCube



A lomos de Yoshi, Mario sorteará puzzles y trampillas para salvar al hermano Luigi.

YOSHI'S ISLAND

Albricias y parabienes. Los gameboyadictos estamos de enhorabuena porque, en otra fetén «jibarización» (en este caso, de un hit de la vieja Nintendo 64), han revolucionado Mariolandia con un juego que vuelve a poner la saga en su sitio tras el algo decepcionante «Super Mario Advance 2». Ahora, siguiendo la moda de las precuelas, nos encontramos con el fontanero más dicharachero de Nintendo en pañales y a lo loco.

La historia

La historia arranca cuando el zascandil magikoopa Kamek hace un placaje en pleno vuelo a una cigüeña que trasporta dos gemelos, con balance desigual: a uno le secuestra (Luigi) y el otro (Super Mario) cae en la grupa de nuestro amigo Yoshi, que despliega sus clásicos movimientos con más desparpajo que nunca. A partir de ahí, el zafarrancho plataformero está servido. Burbujas convertibles en invitados sorpresa, islas convertidas en quesos de gruyere, helicópteros mágicos y niveles y más niveles para quedar más enganchado que un jamón en un pincho mesonero. Un diseño primoroso que parece dibujado con ceras blandas y renovadas dosis de imaginación se alían para que la leyenda continúe. O, al menos, se recicle con el mejor de los fundamentos.



Los famosos escenarios tenebristas de "Super Mario" también pueblan los dominios de Yoshi.

Ficha Técnica

Compañía: Nintendo

Género: Plataformas

Lanzamiento: Octubre

Cibercontacto: www.nintendo.es

Dirigido a ...: Todos los públicos

Plataformas: Game Boy Advance

La gran familia

Cerca de 50 millones de usuarios certifican el mítico éxito del primigenio «Yoshi's Island», secuela del señero «Super Mario World» y obra maestra de Shigeru Miyamoto. En 1998, apareció el «Yoshi's story», con aires de cuento de hadas. Luego vendrían las bolas extras en GBC, GBA, GC... Que siga la fiesta y larga vida a la tropa mariófila.





Burbujas con regalo incorporado, margaritas siderales, helicópteros mágicos y muchas más sorpresas harán las delicias de los marioadictos de pro, justo en el vigésimosegundo aniversario del dicharachero fontanero. Está hecho un chaval.

Valoración

Gráficos	■■■■■□
Jugabilidad	■■■■■□
Sonido/FX	■■■■□□
Originalidad	■■■□□□

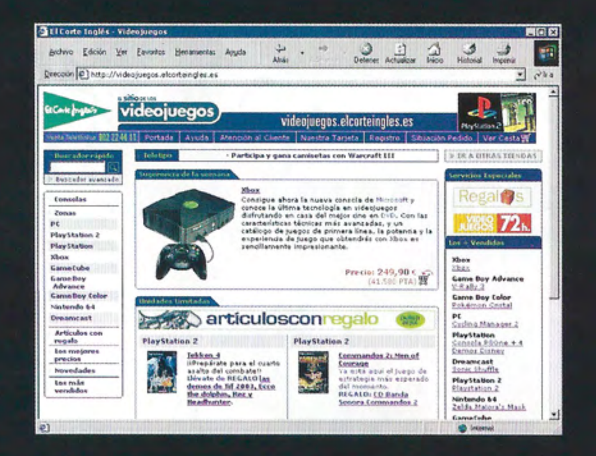


Mejores fondos que nunca, más derroche imaginativo y personajillos rocambolescos. A disfrutar.



Gráficos naïf dibujados artesanalmente le dan un aire retro y encantador al blockbusters de Nintendo.





www.elcorteingles.es

Da mucho juego.

Lo último en consolas, videojuegos y juegos para PC.

El mejor servicio de internet.

La garantía de El Corte Inglés.

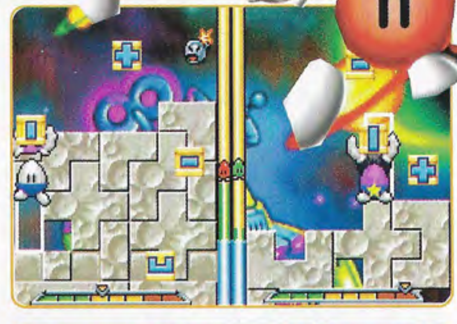
Innumerables ventajas y promociones.

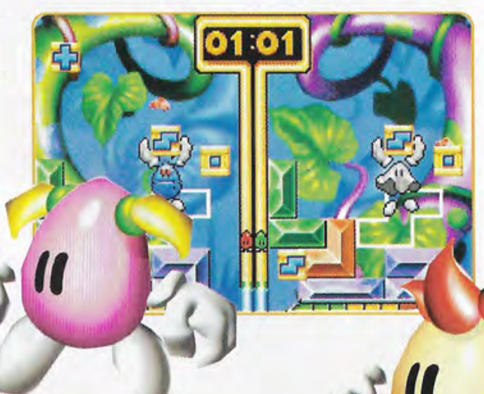
www.elcorteingles.es
EL SITIO DE LOS VIDEOJUEGOS

GBA

EGGO MANIA

Imagínate que eres un huevecillo con manos y pies, y que el nivel del agua de tu mundo está subiendo peligrosamente... ¿Qué harías? ¡Pues empezar a agarrar bloques estilo Tetris y a colocarlos unos encima de otros para formar una torre y ponerte a salvo, naturalmente! Pero cuidado, porque si colocas los bloques de cualquier manera, se los llevará el agua cuando suba la marea y tu torre se vendrá abajo. Tendrás que rotarlos y encajarlos de forma sólida para que formen una buena base. Para complicarte un poco más las cosas, en la pantalla de al lado hay otro huevecillo que está haciendo exactamente lo mismo que tú, así que tienes que ser rápido para llegar arriba antes que él. En tu loca carrera tendrás que evitar a los monstruos que intentan tirarte al agua y usar todos los "power ups" que se te pongan a mano. Como te puedes imaginar, «Eggo Mania» es especialmente divertido cuando participan dos jugadores humanos, aunque siempre puedes enfrentarte a la máquina e intentar batir tus récords. La buena noticia es que en el modo multijugador sólo hace falta un cartucho para jugar, así puedes ahorrarte algunos euros. Si lo tuyo son las competiciones desenfrenadas, «Eggo Mania» es tu juego.





Estos simpáticos huevecillos curran más que un ejército de disciplinadas hormigas obreras.

UP&DOWN

- ▲ Jugabilidad clásica de puzzle con personajes simpatiquísimos.
- ▼ Se nota que está diseñado especialmente para dos jugadores, no uno.

Compañía: Kemco | Género: Puzzle | Lanzamiento: Septiembre | Todos los públicos

DRAGON BALL Z
LEGACY OF GOKU

Si eres fan de Dragonball, seguro que te suena aquello de "¡Kame-hame-ha!". Este comic y serie de dibujos animados tuvo un gran éxito en nuestro país, así que personajes como Goku, Vegeta o Picolo son bien conocidos por todos. En este título te meterás en el papel de Son Goku, el supersaiyajin protector de la Tierra, y te enfrentarás con los malos a lo largo de una aventura estilo "Zelda" que recoge los acontecimientos de la serie de televisión desde el secuestro de Son Gohan por parte de Vegeta hasta la épica confrontación con Freezer en el planeta Namek. Verdaderamente, este es un juego especialmente diseñado para los fans de la serie. Los escenarios, los personajes y las situaciones son muy fieles a lo que has visto por televisión, y Goku aprende nuevas técnicas de combate a medida que derrota enemigos y adquiere experiencia. Hombre, resulta un poco limitado que sólo puedas volar en ciertos puntos predeterminados (todos los combates se desarrollan en el suelo), o que no se pueda andar en diagonal, pero el poder jugar con Goku en una aventura en toda regla, con sus puzzles y tal, resulta toda una novedad. Aún así, si Dragonball nunca te llamó la atención, casi mejor que te busques otra cosa.

Con este juego podrás revivir las aventuras de Goku sin necesidad de poner la tele.

UP&DOWN

- ▲ Gran fidelidad al argumento de la serie e interesante progresión de habilidades especiales.
- ▼ Los gráficos son más bien tirando a normalitos, y el control es duro, en el sentido literal.

Compañía: Infogrames | Género: Acción | Lanzamiento: Octubre | Todos los públicos



Mario vuelve para limpiar el mundo.











GBA

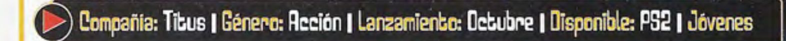
ROBOCOP
THE FUTURE OF LAW ENFORCEMENT

¡Bang! ¡Gracias por su cooperación! El robopolicía de acero inoxidable Murphy vuelve para limpiar las calles, y lo hace mediante un mata-mata de corte clásico lateral, muy parecido al que ya protagonizara en su día en los salones recreativos. Ejércitos de punkies con motosierras, ninjas saltarines y robots asesinos aguardan a recibir su correspondiente ración de plomo, que Robocop administra mediante cinco tipos de arma a lo largo de siete niveles repletos de acción. ¡No les hagas esperar!

UP&DOWN

▲ Los abundantes jefes finales y las armas.

▼ La acción resulta un tanto repetitiva.



Compañía: Titus | Género: Acción | Lanzamiento: Octubre | Disponible: PS2 | Jóvenes

DUKE NUKEM
ADVANCE

Si «Doom» pudo adaptarse sin problemas a Game Boy Advance, ¿Por qué no iba a poder hacerlo Duke Nukem? ¡Pues aquí lo tenemos, pegando tiros como en sus mejores tiempos! Este asombroso cartucho condensa toda la acción de sus mejores aventuras, incluyendo escenarios con elementos destruibles, chicas para rescatar y alienígenas en abundancia con los que desfogarse. Incluso puedes jugar con otros tres amigos, en plan "deathmatch". Esto es pura esencia de Duke destilada, amigos. ¡Ha vuelto el hombre!

UP&DOWN

▲ Alucinante motor gráfico y arsenal de lo más variado.

▼ Se echan de menos más frases chistosas.

Compañía: Take 2 | Género: Acción | Lanzamiento: Septiembre | Jóvenes

SABRINA
POTION COMMOTION

Por artes nigromantes, la pizpireta Sabrina y Salem, su gato de escayola, han transmigrado de la pantalla pequeña a la Game Boy Advance, acostumbrada a lo que le echen.
En esta ocasión, ni más ni menos que una aventura potagia en la que la bruja más famosa desde Avería deberá salvar a su autopetrificada tía Hilda. Pases mágicos y birlibirloques diversos distribuidos a través de cuatro mundos chispeantes y una sana y desenfadada jugabilidad harán que viajar en escoba sea mucho más sencillo y diver que en Iberia, por poner algo.

UP&DOWN

▲ Escenarios embrujados y negritud en humor y magia

▼ Polvos mágicos mojados si no es fan de la serie.

Compañía: UbiSoft | Género: Aventura | Lanzamiento: Octubre | Todos

SCOOBY-DOO THE MOTION PICTURE

Más mordedor que la bobalicona película. Esta versión en GBA (la de GBC mejor meterla en la perrera) del gran danés asustadizo propone una aventura burbujeante con más escenarios que el patrón original (el hotel de la Isla Fantasmal, el castillo, cavernas, parques temáticos y otras catacumbas secretas), simpáticos y coloristas niveles plagados de gadgets, sorpresas y zarandajas y personajes que saltan por resorte como en una caja de la risa. Lástima que se echen de menos los malabarismos de los geniales Harlem Globetrotters...

UP&DOWN

▲ Divertidos escenarios que dan pie a una imaginación burbujeante.

▼ El argumento no da mucho de sí y se hace cortito.

Compañía: THQ | Género: Aventura | Lanzamiento: Septiembre | Todos los públicos

TEST TEST TEST

NOTA DE COLOR
DUALSHOCK 2 - RED
GAME BOY ADVANCE PLATINUM
Sony y Nintendo colorean sus periféricos y consolas



El color es esencial en el mundo de los videojuegos. Por eso un cambio de color, un repasito a la fachada, nunca viene mal cuando se trata de periféricos y consolas. En esa idea está Sony, que ahora presenta el mando DualShock 2 en rojo y en azul. Dos vivos colores para atraerte, aún más si cabe, a jugar con la Play Station 2. En la misma línea, Nintendo ha querido vestir de gala a la Game Boy Advance con la gama Platinum. Color plata para enmarcar las aventuras de Pikachu y compañía, que por algo la de 32 bits es la consola portátil por excelencia.

MULTIPLICA TU ALMACENAMIENTO
TARJETA DE MEMORIA 251
La nueva tarjeta de memoria 251 de Nintendo multiplica por cuatro tu capacidad de almacenamiento



Cuando se tienen pocos juegos, normalmente una tarjeta de memoria normal basta para cubrir tus necesidades. Sin embargo, a medida que tu juegoteca aumenta, al final te ves obligado a comprarte varias tarjetas de memoria y organizarlas adecuadamente. ¡Vaya lío! Por ese motivo, Nintendo ha sacado esta pequeña gran tarjeta que tiene ¡cuatro veces más capacidad que las normales! Como lo oyes, lo que antes te ocupaba cuatro tarjetas de memoria, ahora lo puedes tener en una sola. Si eres un jugón consumado, esta tarjeta te será de lo más práctica. ¡Y a la larga, más económica!

EL PLACER DE VOLAR
TOP GUN FOX PRO 2
El nuevo Joystick de Thrustmaster imita al de los aviones de combate



Admitámoslo: jugar a un juego de aviones con el controlador estándar de Xbox le quita toda la gracia al asunto. Vamos, que no te lo crees. Pero cuando agarras el mando de este Top Gun Fox Pro 2... ¡Ah, cómo cambia la cosa! Es un mando verdaderamente lujoso, con una base bien pesada (para que no se mueva), agarre con textura de goma, botones programables y vibración regulable. Vale, quizá no haya muchos juegos de aviones ahora mismo en el mercado, ¡pero los que hay, vaya que los vas a disfrutar! Ideal para pilotos convencidos.

SU ESTRENO SERÁ EL 14 DE MARZO DE 2003
XBOX LIVE
CALIENTA MOTORES EN LA RED



Live is short. Así reza el nuevo eslogan de Xbox, original reclamo para disfrutar más intensamente de la vida, y por supuesto de los videojuegos. Leit motiv con intenciones de perdurar en el tiempo, y con el que Microsoft ha querido revestir a Xbox Live, un moderno servicio de juego online a través de la banda ancha (¡fundamental!), en su presentación pública en el X02, celebrado el pasado mes en Sevilla. Esta apuesta permitirá a los usuarios comunicarse con otros jugadores durante la partida a través de un auricular (Communicator) y descargarse al disco duro de la Xbox estadísticas actualizadas, nuevos niveles y personajes.

COMMUNICATOR

En marzo de 2003
La fecha de lanzamiento de Xbox Live a nivel europeo está prevista para el 14 de marzo de 2003 en siete países del continente, incluido España; aunque ya, a partir del próximo noviembre, en Inglaterra, Alemania y Francia será testado entre 3.000 jugadores, para conocer con anticipación cuáles serán los niveles de uso del servicio en Europa y corregir posibles fallos del sistema. Si algo quiere evitar la compañía de Bill Gates es comenzar precipitadamente con un nuevo servicio. De ahí que la política a seguir pase por garantizar la total compatibilidad de la red con el sistema Live. También por ello, en cada país, «Xbox tendrá unos ISP recomendados, con los que la compatibilidad estará asegurada», afirma Sandy Duncan, cabeza visible de Xbox en Europa.

Catálogo de primera
Para conseguir que el usuario alcance una experiencia de juego plena, Xbox Live le ofrece inicialmente cinco juegos exclusivos en Europa: «Unreal Championship» (Infogrames); «MechAssault» y «Whacked!» (Microsoft Game Studios); «Tom Clancy´s Ghost Recon» (Ubi Soft) y «Moto GP» (THQ). En otra tacada posterior, se lanzarán 50 videojuegos más, entre ellos «Halo 2». Y para no bajar la guardia tras la puesta de largo, más de 60 compañías desarrolladoras de juegos trabajan en la actualidad en títulos que ofrecerá Xbox Live en el futuro. Xbox Live ya está en la parrilla de salida como el proyecto más ambicioso del 2003 en el sector del videojuego. Habrá que seguirlo con muchísima atención.


SEGA®
SOCCER SLAM™
¡PELIGRO ALTO VOLTAJE!
SUS INCREÍBLES TÁCTICAS INFUNDEN MIEDO
INCLUSO A LOS OPONENTES MAS TEMERARIOS.
EL JUEGO DE FÚTBOL MÁS ARCADE, DONDE
PODRÁS REALIZAR LOS COMBOS MAS
ALUCINANTES QUE JAMÁS HAS VISTO.
© SEGA CORPORATION, 2002.
SEGA SEGA



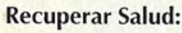
PlayStation®2
PAL
SEGA
Soccer Slam
SEGA
XBOX
SEGA
Soccer Slam
NINTENDO GAMECUBE
SEGA
Soccer Slam
PAL
Nintendo
SEGA
PlayStation®2
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
INFOGRAMES

RINCÓN DEL JUGADOR

Trucos

Grand Theft Auto 3

Tanque:
Pulsa Círculo (X6), R1, L2, L1, Triangulo, Círculo, Triangulo.
Bajar el nivel de Se Busca:
Pulsa R2 (X2), L1, R2, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo.
Subir el nivel de Se Busca:
Pulsa R2 (X2), L1, R2, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda.
Todas las armas:
Pulsa R2 (X2), L1, R2, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba.



Recuperar Salud:
Pulsa R2(2), L1, R1, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba.
Armadura a tope:
Pulsa R2(2), L1, L2, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba.
Más dinero:
Pulsa R2(2), L1, L1, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba

CRAZY TAXI 3: High Roller

Modo experto:
En la pantalla de selección de personaje, destaca a un conductor y deja presionados los botones Blanco + Negro. Luego pulsa A.
Desactivar indicadores de flecha:
En la pantalla de selección de personaje, destaca a un conductor y deja presionado el botón Blanco. Luego pulsa A.
Desactivar el indicador de destino:
En la pantalla de selección de personaje, destaca a un conductor y deja presionado el botón Negro. Luego pulsa A.



Busca todas tus referencias en Megazona

Club de fans

EL PODEROSO VUELO DEL HOMBRE-MURCIÉLAGO

El caos reina en Gotham City. La guerra entre bandas de gangsters se ha apoderado de sus calles y el comisario de policía ha sido secuestrado. La ley y el orden deben ser repuestas. Y eso, precisamente, es lo que tenemos que hacer en «Batman Dark Tomorrow», el esperadísimo título de Kemco, ya a la vuelta de la esquina para disfrute de sus seguidores. En esta aventura tendremos que valernos de las habilidades del superhéroe en el cuerpo a cuerpo, el sigilo y la rápida evasión; además de hacer uso de sus sofisticados gadgets de alta tecnología y dispositivos almacenados en su cinturón. El título promete diversión a raudales en el género de acción/aventura en tercera persona.



Si quieres que hagamos un seguimiento especial a tu héroe de juego favorito, no tienes más que escribirnos a megaconsolas@estrenos21.com

Foro abierto

Con la inauguración de estás páginas te hacemos una invitación nada formal para que contribuyas a hacer de este "Rincón del jugador" la más atractiva zona donde dar rienda suelta a tu chispa e imaginación. No te cortes un pelo y empieza a enviarnos tus "emilios", dibujos, maquetas o lo que te apetezca que aquí aceptamos hasta a un pulpo como animal de compañía. Y para romper el fuego, ¿qué te parece si nos dices qué impresión te ha causado Comandos 2?

Puedes escribirnos a: megaconsolas@estrenos21.com *O si prefieres por carta a: Plaza Marqués de Salamanca 10, 2º drcha. 28006-Madrid.*

NUESTROS CINCO FAVORITOS

1 **Crazy Taxi (PS2).** ¡Nuestro juego ideal: rápido y adrenalítico! Una vez que te subes a estos taxis, ¡ya no puedes bajar!

2 **Resident Evil (Gcube).** Estamos entusiasmados de acompañar otra vez a Jill y a Chris al caserón de los zombis, siempre cargado de nuevas sorpresas.

3 **Space Channel 5 (PS2).** El encanto de Ulala y su "Swinging Report Show" nos tiene conquistados a todos. ¿Para cuando se animarán a estrenar la segunda parte?

4 **Dead or Alive 3 (Xbox).** Tortazos a diestro y siniestro y atractivas mozas es una fórmula a la que difícilmente podemos resistirnos.

5 **Time Crisis 2 (PS2).** Apuntar a la pantalla y apretar el gatillo: ¡un concepto de juego tan simple como adictivo!



"Cuéntanos cuales son tus juegos favoritos y por qué" a: megaconsolas@estrenos21.com

Retrato robot ...
... Jill Valentine



Grupo sanguineo: B
Altura: 1,60 m
Peso: 49 Kg

Edad real: 23, aunque el contacto con zombis desgasta mucho.
Edad virtual: 6 años, desde que nació el primer «Resident evil», aunque en la segunda entrega se fue de vacaciones a un lugar más «vivo» (se cree que Torremolinos).

Profesión: Trabaja para STARS a tiempo completo, aunque su contrato ha variado más que el de Ronaldo.
Residencia: Ha alquilado un bonito duplex en Racoon City.

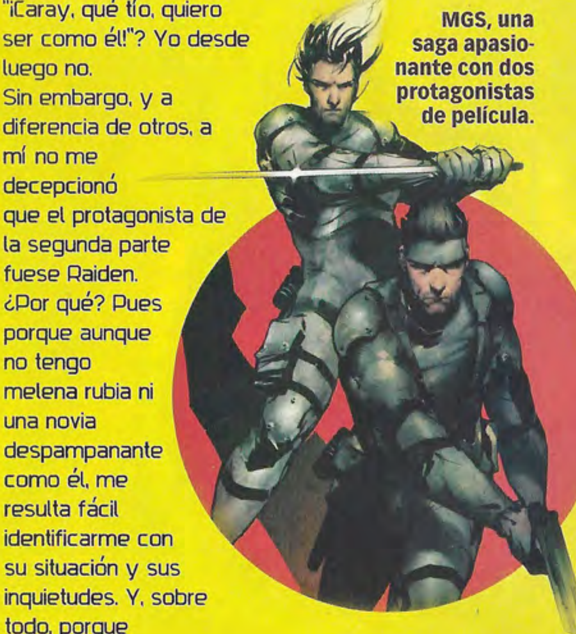
Planes: Otro videojuego para el año que viene («Residen Evil 0», para GC), y su segunda pelicula («RE2 Némesis»).

Estilo: Menos recauchutado y recargado que el de otras heroinas colegas. Métodos igualmente expeditivos. Siente predilección por las minifaldas de cuero y las bolas cenicientas. Poco ducha en combinación de vestuario (mezcla azul con negro muy alegremente) y complementos (esa rebequita...).

Alter egos: En el cine, Mila Jovovich, aunque su preferida hubiese sido Mira Sorvino y su aire cándido. En el fondo, es una sentimental.

Te lo dice Galibo ...
Un titulo con solera

‹Metal Gear Solid› es uno de mis juegos favoritos. Como tantos otros jugadores, fue en ese título cuando descubrí al personaje de Solid Snake, tipo duro por excelencia de pasado trágico, expresión adusta e irresistible carisma. ¿Hay alguien que se haya llegado al final de ese juego sin pensar "¡Caray, qué tío, quiero ser como él!"? Yo desde luego no.
Sin embargo, y a diferencia de otros, a mí no me decepcionó que el protagonista de la segunda parte fuese Raiden. ¿Por qué? Pues porque aunque no tengo melena rubia ni una novia despampanante como él, me resulta fácil identificarme con su situación y sus inquietudes. Y, sobre todo, porque interpretando su papel he tenido la oportunidad de trabajar codo con codo con Snake y ganarme su respeto, lo cual significa mucho para mí. Gracias, señor Kojima, por hacer realidad mis sueños. ¡Sea quien sea el protagonista de ‹Metal Gear Solid 3›, me parecerá bien!


MGS, una saga apasionante con dos protagonistas de película.

En buena onda

QUE NO PARE LA MÚSICA

Ábrete de orejas porque la banda sonora de los videojuegos cobra cada vez más fuerza. Una prueba la dieron recientemente Rockstar y Sony music que, coincidiendo con la aparición de «Grand Theft Auto: Vice City» editaron hasta ¡siete! discos simultáneos con la mejor música de los 80, época dorada donde se ambienta el juego. Blondie, Judas Priest, Kool and the gang son algunos de los grupos que intervienen. En la misma sintonía, Electronic Arts presentó en el mes de agosto EA Trax, un programa de colaboración con sellos discográficos y artistas como Papa Roach o Bon Jovi que pondrán su música al servicio de la demanda ludópata antes de que salgan a la venta como discos. El primer videojuego que contará con EA Trax será Madden NFL 2003.



La presencia de conocidos grupos en las bandas sonoras de los juegos, es hoy común.

LA LETRA CON PIXELS ENTRA

Descubrir una obra literaria a través de un videojuego puede sonar un tanto inusual, pero lo cierto es que cada día son más los jugadores que reviven las emocionantes situaciones descritas en las novelas gracias a sus videoconsolas.



La literatura nunca ha sido una fuente de inspiración demasiado prolífica para los videojuegos. En la mayoría de los casos, salvo honrosas excepciones, lo que se suele hacer es adaptar películas de éxito que a su vez estaban inspiradas en conocidas obras literarias.

¡Pues bien, esa situación está empezando a cambiar! A medida que el mercado crece y se van copando las licencias, las distribuidoras están empezando a recurrir directamente a la fuente literaria para ofrecer musas a sus desarrolladores. Algunos ejemplos ilustres de esto los encontramos en juegos como "Drácula", basado en la novela epistolar de Bram Stoker, y "La guerra de los mundos", inspirado directamente en el relato de H.G.Wells. Y es que aunque las películas tienen más tirón comercial y aportan una imaginería más explícita e identificable, los diseñadores están descubriendo que acudir a los textos originales es de gran ayuda para elaborar el guión de un videojuego.

Uno de los casos más llamativos de esta tendencia es el de Vivendi, que se ha hecho con los derechos de "El Señor de los Anillos" y "El Hobbit". Lo curioso del caso es que los derechos de las películas basadas en la obra magna de Tolkien pertenecen a otra distribuidora -Electronic Arts, para más señas-, lo cual supone que en breve podremos disfrutar de hobbits, enanos y elfos por partida doble. De forma parecida, SCi ha firmado directamente un acuerdo con Alistair McLean (autor de "El desafío de las águilas" y "Los cañones de Navarone") para hacer videojuegos que seguirán el argumento de los libros originales, en vez del de las películas basadas en ellos. Parecido ejemplo lo tenemos en la novela "Splinter Cell", de Tom Clancy, que está siendo adaptada al videojuego antes que al celuloide. Sega America ha ido un paso más allá, y ha fichado a Michael Crichton (autor de "Parque Jurásico") para que participe en un proyecto original que vería la luz en el 2004. Y quién sabe, si el juego tiene éxito, a lo mejor el conocido escritor hace luego una adaptación novelada de su propio trabajo. ¡Es el mundo al revés!

En cualquier caso, lo que está claro es que a los amantes de la literatura nunca les van a faltar títulos basados en sus héroes favoritos. Y es que aunque el videojuego de "Harry Potter" se base en la película y no en el libro, al fin y al cabo viene a ser lo mismo, ¿no, señora Rowling?

¿Quién no se ha aterrorizado con la "sonrisa" profiden de los "animalitos" de «Parque Jurásico»? Michael Crichton se forró describiéndolos cómo se merendaban de una sola sentada a imprudentes bípedos implumes. Ahora seguirá haciendo lo mismo, pero para el mercado del videojuego.

Vlad III de Valachia inspiró a Bram Stoker para escribir una de las cumbres de la novela gótica. El autor fue espléndidamente homenajeado en un videojuego terrorífico para la historia: «Drácula: Resurrección».

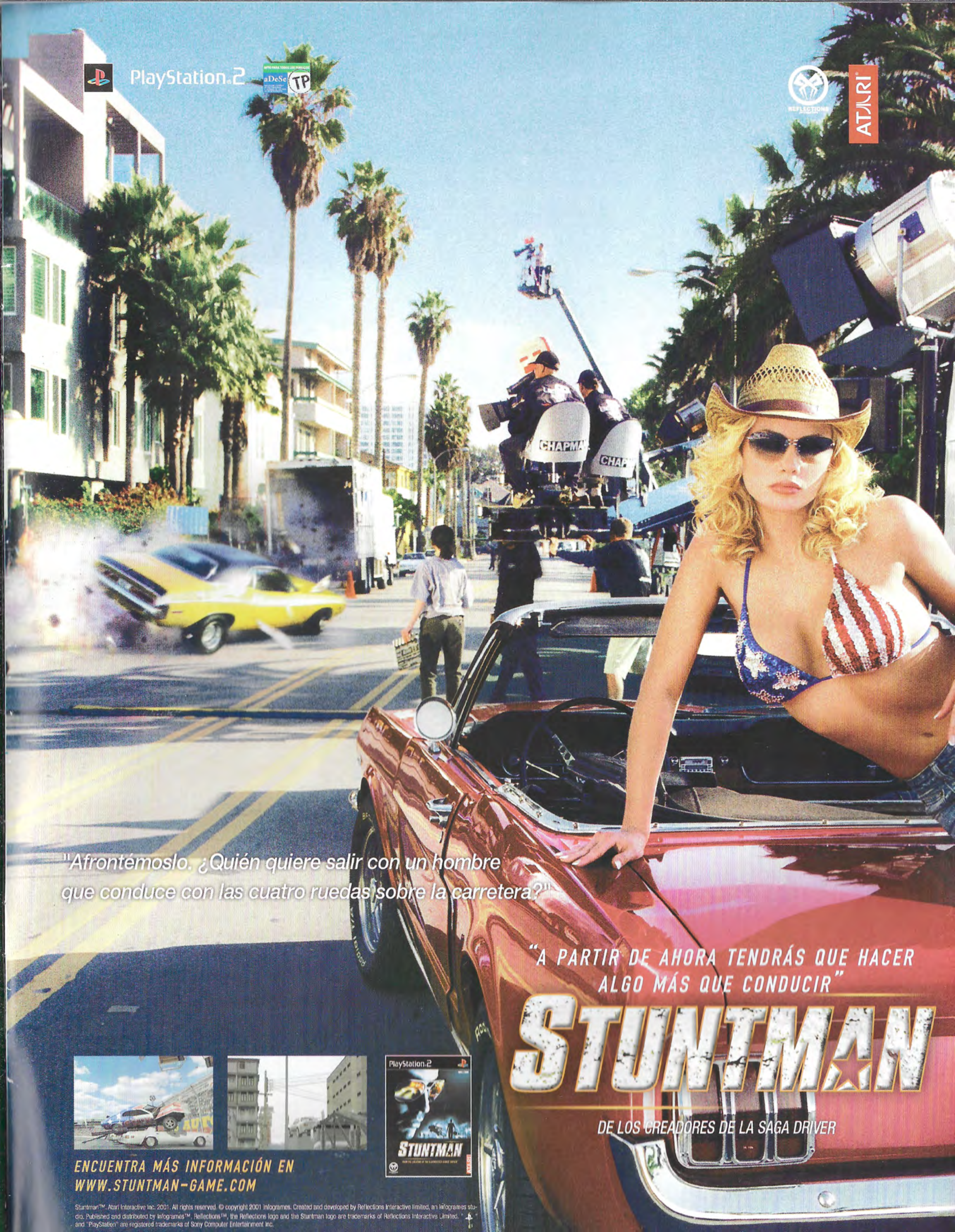
Apareció con sus gafitas y cara de no haber roto un plato y hay que ver lo que ha armado en el tiempo que lleva utilizando sus poderes. En el mundo editorial, «Harry Potter» rompió todas las previsiones, y su magia alcanza también el universo de las consolas.

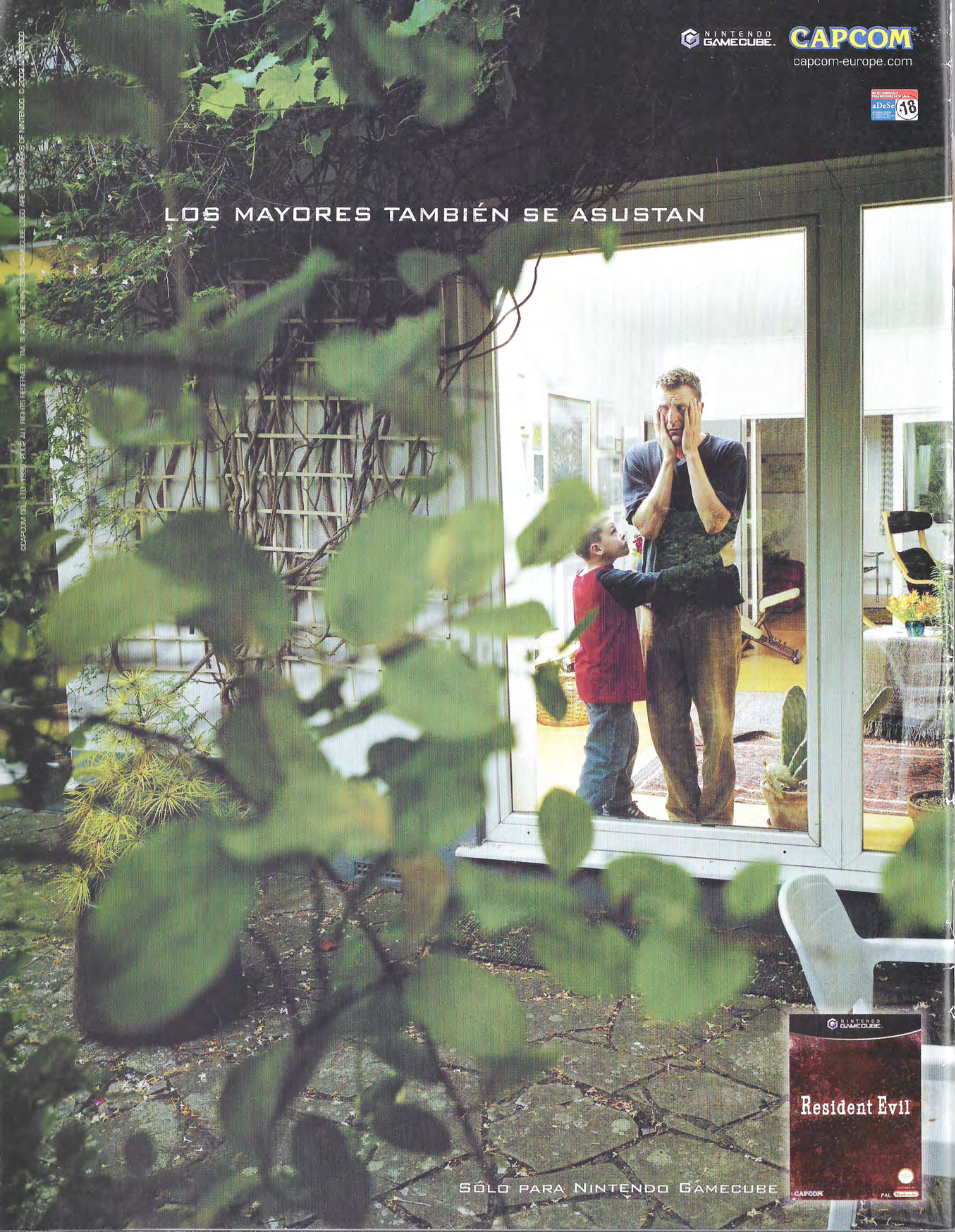
En «Splinter Cell» podremos sentir el suspense y la alta tensión que destilan las novelas de Tom Clancy.

Electronic Arts

«Las Dos Torres» de Vivendi se sumerge en la imaginería tolkiana a través de la obra; la versión de Electronic Arts apuesta a caballo ganador: el film será un bombazo. ¿Literatura o cine? ¿Investigación y puzzles o una aventura de combate con ritmo de película? El jugador tendrá que decidir en dónde jugará con Frodo y compañía.

Vivendi


PlayStation 2
TP
ATARI
"Afrontémoslo. ¿Quién quiere salir con un hombre que conduce con las cuatro ruedas sobre la carretera?"
"A PARTIR DE AHORA TENDRÁS QUE HACER ALGO MÁS QUE CONDUCIR"
STUNTMAN
DE LOS CREADORES DE LA SAGA DRIVER
ENCUENTRA MÁS INFORMACIÓN EN WWW.STUNTMAN-GAME.COM
Stuntman™. Atari Interactive Inc. 2001. All rights reserved. © copyright 2001 Infogrames. Created and developed by Reflections Interactive limited, an Infogrames studio. Published and distributed by Infogrames™. Reflections™, the Reflections logo and the Stuntman logo are trademarks of Reflections Interactive Limited. " " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.


NINTENDO GAMECUBE.
CAPCOM
capcom-europe.com
LOS MAYORES TAMBIÉN SE ASUSTAN
Resident Evil
SÓLO PARA NINTENDO GAMECUBE